

870118

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE GUADALAJARA  
INCORPORADA A LA UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO

ESCUELA DE CIENCIAS QUIMICAS



TESIS CON  
FALLA DE ORIGEN

PROGRAMA GENERAL PARA GRAFICAR CARTAS  
PSICROMETRICAS POR COMPUTADORA DIGITAL

T E S I S  
QUE PARA OBTENER EL TITULO DE:  
INGENIERO QUIMICO  
P R E S E N T A  
RENE ALEJANDRO BASURTO QUIJADA

ASESOR: I. Q. MARIA DEL CONSUELO LOPEZ LIMON

GUADALAJARA, JALISCO

1988



## **UNAM – Dirección General de Bibliotecas Tesis Digitales Restricciones de uso**

### **DERECHOS RESERVADOS © PROHIBIDA SU REPRODUCCIÓN TOTAL O PARCIAL**

Todo el material contenido en esta tesis está protegido por la Ley Federal del Derecho de Autor (LFDA) de los Estados Unidos Mexicanos (México).

El uso de imágenes, fragmentos de videos, y demás material que sea objeto de protección de los derechos de autor, será exclusivamente para fines educativos e informativos y deberá citar la fuente donde la obtuvo mencionando el autor o autores. Cualquier uso distinto como el lucro, reproducción, edición o modificación, será perseguido y sancionado por el respectivo titular de los Derechos de Autor.

## I N D I C E

	Pág.
Introducción .....	1
I - Fundamentos Teóricos .....	3
II - Programa: Descripción y Diagramas de Bloques.	9
III- Programa: Instructivo .....	27
IV - Resultados de las Corridas de Prueba.....	36
V - Evaluación del Programa .....	45
Resumen .....	47
Conclusiones .....	49
Apéndice .....	51
A.1) Regresión Polinomial .....	52
A.2) Algoritmos .....	58
A.3) Datos de Gases y Vapores .....	61
A.4) Listado .....	66
Bibliografia .....	104

I N T R O D U C C I O N

## INTRODUCCION.

En la actualidad las computadoras han venido tomando una considerable importancia en la vida diaria del hombre y uno de sus campos de aplicación lo constituye la ciencia.

En este trabajo se pretende aprovechar esta herramienta tan útil, que es la computadora, en el área de la ingeniería química, para lo cual se ha realizado una serie de programas, en lenguaje GW-Basic que nos permiten tener en cuestión de minutos, y en forma gráfica, cartas psicrométricas para diversas mezclas gas-vapor, a diferentes presiones y en varios rangos de temperatura.

Se manejan dos programas: uno que se utiliza para introducir datos de vapores y gases, para que, después de ser procesados y archivados en un disco, puedan ser utilizados por el segundo programa. El segundo programa será el encargado de indicarnos las posibilidades de graficación, de acuerdo a la información que se tenga en los archivos creados por el primer programa, para la mezcla gas-vapor elegida, así como también nos permitirá escoger la forma en que deseamos tener la gráfica y las unidades de la misma. Por último, este programa realizará la gráfica deseada en la pantalla, pudiendo pasarse a papel y ser posteriormente usada, de acuerdo a nuestros intereses particulares.

La evaluación de estas gráficas será comparando las gráficas obtenidas con el programa, contra gráficas ya existentes y contra cálculos aplicando las ecuaciones encontradas en la literatura.

FUNDAMENTOS TEORICOS

4  
HUMIDIFICACION [1,3,5-7]

Normalmente, al hablar de humidificación, se hace referencia al estudio de mezclas de aire y vapor de agua; pero los conceptos pueden ser aplicables a cualquier tipo de mezclas constituidas por un gas y un vapor, como se ve en las ecuaciones que siguen:

Suponiendo que el comportamiento de la mezcla cumple con las leyes de los gases ideales, la presión total ejercida por la mezcla será igual a la suma de la presión parcial del gas y de la presión parcial del vapor; o sea:

$$P = Pv + Pg \quad \dots \text{ec.1}$$

En estas condiciones, la fracción molar del vapor es

$$y = \frac{nv}{nt} = \frac{Pv}{P} \quad \dots \text{ec.2}$$

es decir, la fracción molar es igual a la fracción en presión.

Para expresar la concentración del vapor en el gas se emplean diversos términos que definimos a continuación.

HUMEDAD MOLAR O SATURACION MOLAR.- Es la relación entre los números de moles de vapor y de gas contenidos en una determinada masa gaseosa

$$Y_m = \frac{nv}{ng} = \frac{Pv}{Pg} = \frac{Pv}{P - Pv} \quad \dots \text{ec.3}$$

HUMEDAD ABSOLUTA O SATURACIÓN ABSOLUTA.- Es la relación entre el peso de vapor y el peso de gas contenido en una masa gaseosa

$$\gamma = \frac{M_v}{M_g} \cdot \frac{P_v}{P - P_v} \dots \text{ec.4}$$

siendo  $M_v$  y  $M_g$  las masas moleculares del vapor y el gas.

HUMEDAD RELATIVA O SATURACIÓN RELATIVA.- Es el cociente entre la presión parcial del vapor y la tensión de vapor a la misma temperatura

$$\varphi = 100 \cdot \frac{P_v}{P_v^*} \dots \text{ec.5}$$

HUMEDAD PORCENTUAL.- Es la relación entre la humedad existente en la masa gaseosa y la que existiría si estuviera saturada

$$\varphi = 100 \cdot \frac{\gamma}{\gamma^*} \dots \text{ec.6}$$

PUNTO DE ROCIO.- Es la temperatura que alcanza la masa de gas húmedo, en la saturación por enfriamiento a presión constante. Una vez alcanzada esta temperatura, si se continúa enfriando la mezcla, se irá condensando el vapor, persistiendo las condiciones de saturación .

VOLUMEN ESPECIFICO DEL GAS HUMEDO.- Es el volumen ocupado por la mezcla que contiene 1 kg de gas seco, y viene dado por:

$$V = \left( \frac{1}{Mg} + \frac{Y}{MV} \right) \frac{RT}{P} \quad \dots \text{ec.7}$$

CALOR ESPECIFICO DEL GAS HUMEDO.- Es el calor que hay que suministrar a 1 kg de gas y al vapor que contiene, para elevar 1 grado centígrado su temperatura, manteniendo constante la presión.

$$c = (cp)_g + (cp)_v Y \quad \dots \text{ec.8}$$

ENTALPIA ESPECIFICA.- Es la suma del calor sensible de 1 kg de gas, y el calor latente de vaporización del vapor que contiene, a la temperatura a la que se refieren las entalpias.

$$H = [(cp)_g (T-T_{og}) + (cp)_v Y (T-T_{ov})] + \lambda_0 Y \quad \dots \text{ec.9}$$

siendo  $T_{og}$  y  $T_{ov}$  las temperaturas de referencia del gas y del vapor respectivamente y  $\lambda_0$  el calor latente de vaporización del líquido a  $T_{ov}$ .

TEMPERATURA HUMEDA O TEMPERATURA DEL TERMOMETRO HUMEDO.- Es la temperatura límite de enfriamiento alcanzada por una pequeña masa de líquido en contacto con una masa mucho mayor de gas húmedo.

$$Y_w - Y = \frac{hc/ky}{\lambda_w} (T - T_w) \quad \dots \text{ec.10}$$

siendo:

$hc$  = coeficiente de convección líquido-gas.

$ky$  = coeficiente de transporte de materia, tomando como potencial de difusión la saturación absoluta.

$T$  = temperatura de la masa gaseosa.

$T_w$  = temperatura húmeda.

$Y$  = humedad absoluta de la masa gaseosa.

$Y_w$  = humedad absoluta de saturación a la temperatura húmeda.

$\lambda_w$  = calor latente de vaporización del líquido a la temperatura húmeda.

$hc/ky$  = coeficiente psicrométrico.

TEMPERATURA DE SATURACION ADIABATICA.- Es la temperatura alcanzada por una masa de gas cuando se pone en contacto con un líquido en condiciones adiabáticas. Se determina por medio de la expresión

$$(Y_s - Y) = \frac{(c_p)_g + (c_p)_v Y_s}{\lambda_s} (T - T_s) \dots \text{ec.11}$$

siendo:

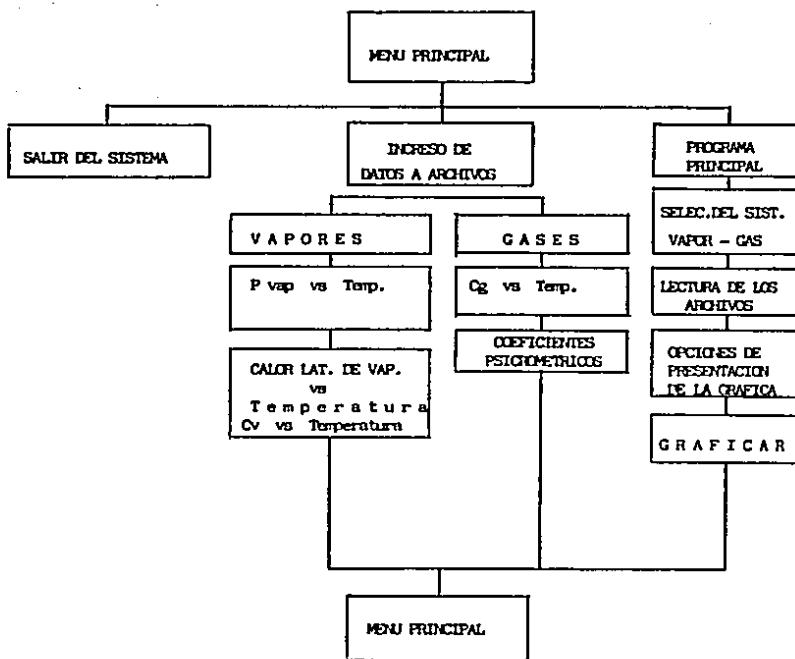
$Y_s$  = humedad de saturación a la temperatura de saturación adiabática.

$T_s$  = temperatura de saturación adiabática.

$\lambda_s$  = calor latente de vaporización del líquido a  $T_s$ .

DIAGRAMA PSICROMETRICO.- El diagrama psicrométrico es una representación gráfica de las ecuaciones analíticas indicadas anteriormente.

PROGRAMA:DESCRIPCION Y DIAGRAMAS DE BLOQUES



El programa para realizar cartas psicrométricas es, en realidad, una serie de programas combinados de forma tal, que faciliten su uso.

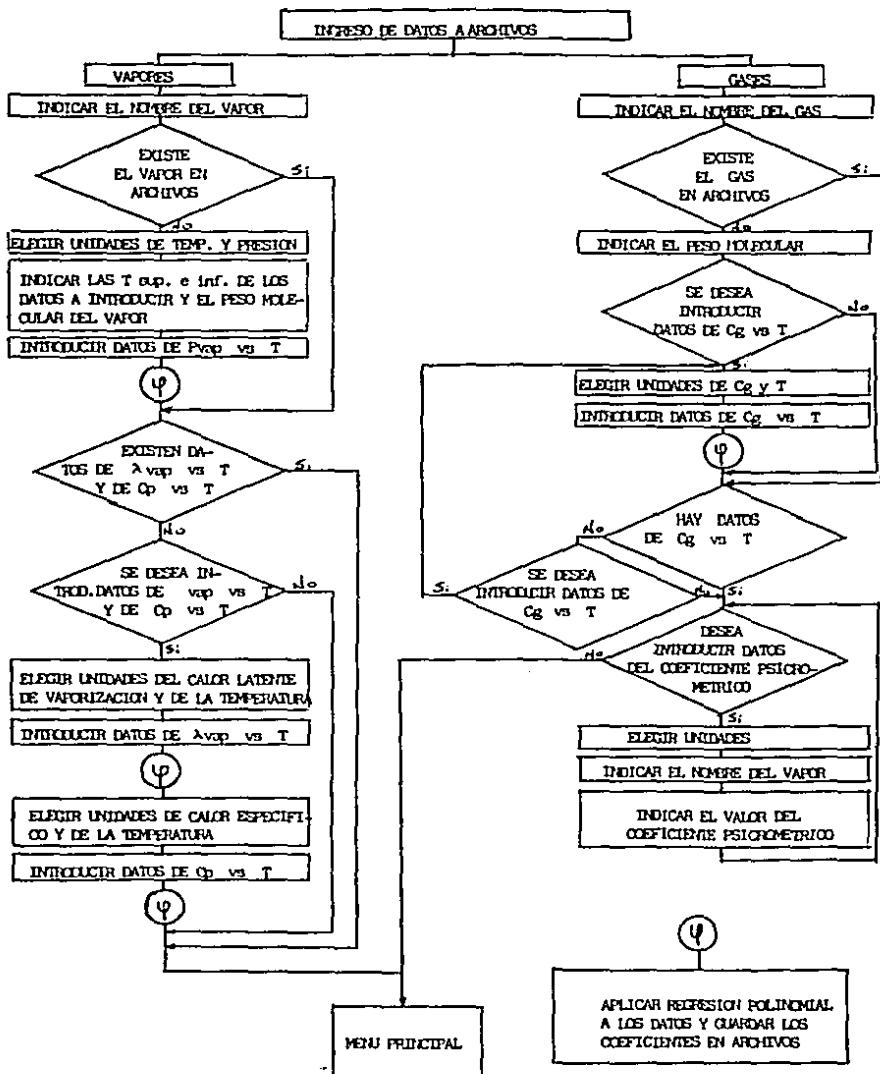
En primer término tenemos un MENU PRINCIPAL, cuyo único objetivo es presentar las opciones posibles con que se cuenta. Estas opciones son:

1. Programa Principal
2. Ingreso de Datos a Archivos
3. Salir del Sistema

Empezaremos por explicar la última de ellas: la opción de Salida del Sistema nos permite abandonar el programa, ya sea porque hemos terminado de trabajar o, simplemente, porque en realidad no queremos hacer uso del programa.

La opción de Ingreso de Datos a Archivos nos permitirá ingresar datos, que serán utilizados por el Programa Principal, cuyo objetivo es llevar a cabo la realización de las gráficas.

Tanto el Programa Principal como el programa de Ingreso de Datos a Archivos regresan al Menú Principal tras finalizar sus funciones.



#### PROGRAMA DE INGRESO DE DATOS A ARCHIVOS.

Este programa se utiliza para calcular y almacenar en archivos, los coeficientes de un polinomio que calcule los datos de vapores y gases, para poder ser usados posteriormente por el Programa Principal.

Podemos dividir este programa en dos secciones: una para el ingreso de datos de vapores y la segunda para el ingreso de datos de gases.

#### INGRESO DE DATOS DE VAPORES:

Por principio de cuentas, se debe indicar el nombre del vapor. Una vez hecho esto, se revisa el archivo de vapores para ver si ya existe dicho vapor; en caso de no existir, se procede a elegir las unidades de temperatura y presión. Seguidamente, se indican las temperaturas superior e inferior de los datos que se vayan a introducir, así como el peso molecular del vapor. Posteriormente, se introducen los datos que se tengan de presión vapor contra temperatura y el programa llama a la Sección de Entrada de Datos explicada mas adelante. Si ya existiera el vapor, el programa salta lo anterior.

El siguiente paso consiste en revisar en el archivo de vapores, si se cuenta con datos de calor latente de vaporización contra temperatura, y si no hubiera dichos datos, se pregunta si se quiere introducirlos; en caso afirmativo, se eligen las unidades del calor latente de vaporización y de temperatura, y se introducen los datos de los mismos; luego el programa llama a la Sección de Entrada de Datos. De la misma forma se piden

unidades y datos de calor específico contra temperatura y el programa llama a la Sección de Entrada de Datos.

Si ya se contara con datos de calor latente y calor específico contra temperatura o si no se quisiera meter dichos datos, el programa salta lo anterior y se regresa al Menú Principal.

#### INGRESO DE DATOS DE GASES:

En Primer lugar se indica el nombre del gas. Entonces se revisa el archivo de gases para ver si existe el gas. Si el gas no existe en el archivo, se indica su peso molecular y se pregunta si se desea introducir datos de calor específico contra temperatura; en caso afirmativo, se eligen las unidades de calor específico y de temperatura, se introducen los datos correspondientes y el Programa llama a la Sección de Entrada de Datos; en caso negativo, únicamente se van a almacenar en archivo el nombre y el peso molecular del gas.

Si el gas existiera, el programa salta lo anterior para, a continuación, revisar el archivo de gases y ver si hay datos de calor específico contra temperatura; si no los hay, si se desea meter dichos datos, se regresa al punto del párrafo anterior en que se eligen las unidades; si sí los hay, o si no los hay pero no se desea meter estos datos, se pregunta si se quieren meter datos del coeficiente psicrométrico; en caso afirmativo se eligen las unidades del coeficiente psicrométrico; se indica el nombre del vapor y su coeficiente psicrométrico y se vuelve a hacer la última pregunta hasta obtener una respuesta negativa, regresando así al Menú Principal.

**UNIDADES UTILIZADAS EN EL PROGRAMA:****Temperatura:**

- a) Kelvin
- b) Grados centigrados
- c) Grados rankine
- d) Grados farenheit
- e) Pascales
- f) Milímetros de mercurio
- g) Atmósferas
- h) Pesa
- i) kJ/(kg °C)
- j) kcal/(kg °C)
- k) Btu/(lb °F)

**Calor Específico:****Calor Latente de Vaporización:****Coeficiente Psicrométrico:**

- a) kJ/kg
- b) kcal/kg
- c) Btu/lb
- d) kJ/(kg °C)
- e) kcal/(kg °C)
- f) Btu/(lb °F)

**SECCION DE ENTRADA DE DATOS:**

Se divide en cuatro opciones, que son las siguientes:

1. Presión vapor contra temperatura.
2. Calor específico del gas contra temperatura.
3. Calor específico del vapor contra temperatura.
4. Calor latente de vaporización contra temperatura.

El programa selecciona la opción correspondiente, de

acuerdo al punto en que se encuentre. En primer lugar, se requiere indicar el número de pares de datos que se vayan a introducir, para que, a continuación, el programa los vaya pidiendo uno a uno. Una vez ingresados todos los datos, el programa los presenta, dando posibilidad de corregir cualquier dato.

Ya teniendo todos los datos, se procede a hacer la conversión de unidades, para estandarizar los archivos.

Las unidades en los archivos serán:

Temperatura: Grados centígrados

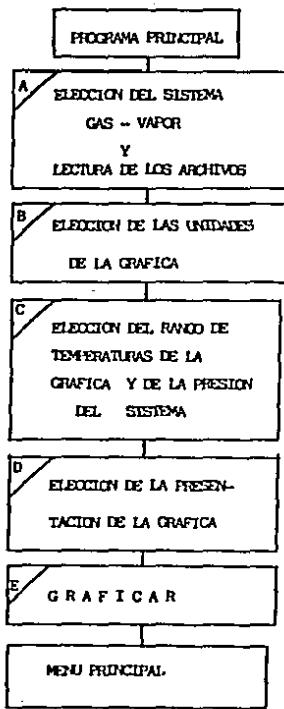
Presión: Milímetros de mercurio

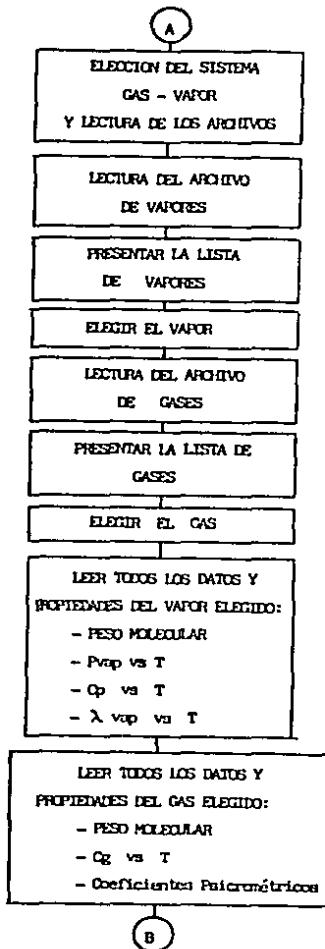
Calor Específico: kcal/(kg °C)

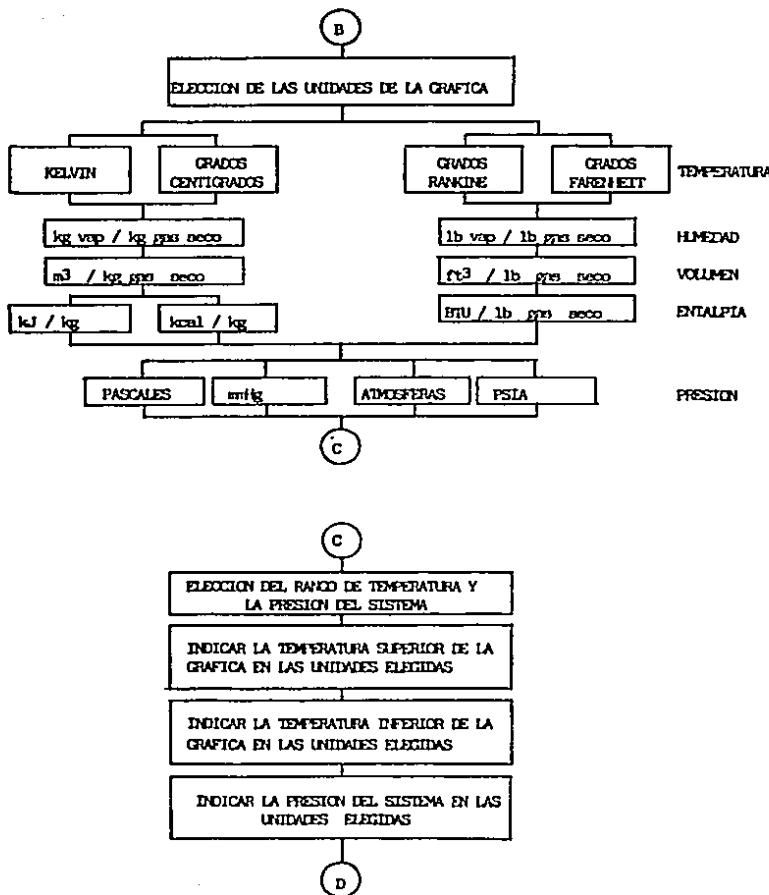
Calor Latente de Vaporización: kcal/kg

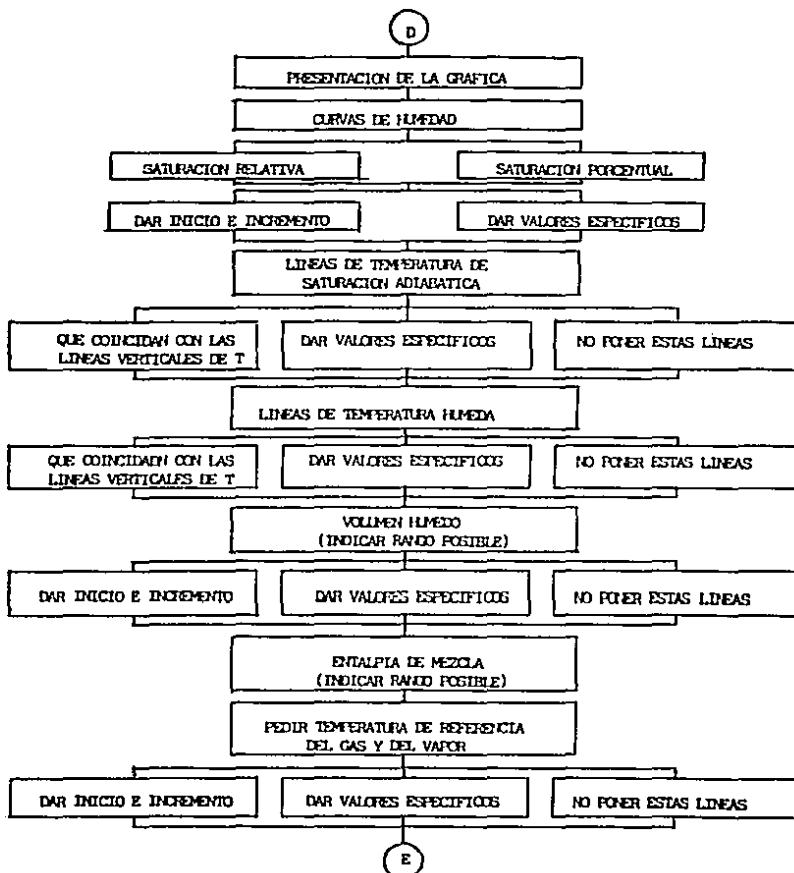
Hecho lo anterior, el programa hace un AJUSTE POLINOMIAL (ver Apéndice) con los datos, para obtener un polinomio de quinto grado, cuyos seis coeficientes serán almacenados en el archivo que corresponda a la opción elegida.

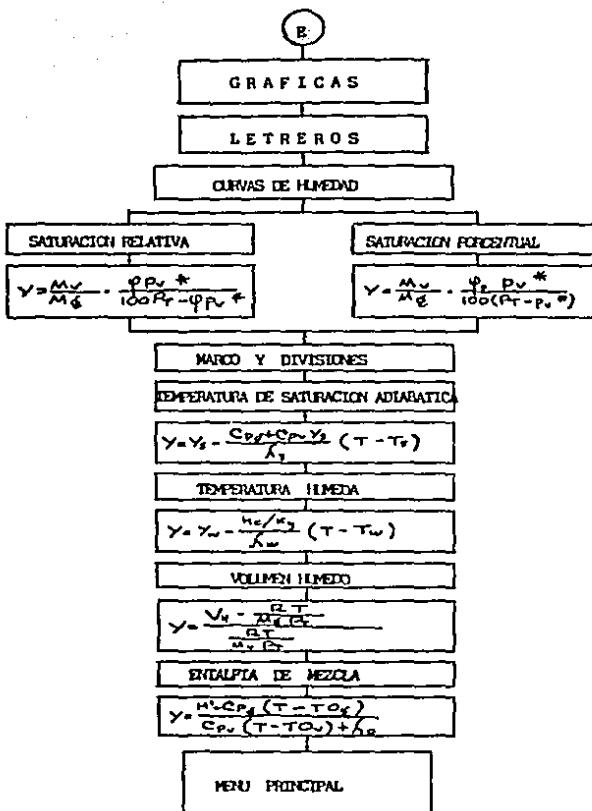
En cuanto al coeficiente psicrométrico, éste únicamente será convertido a las unidades de su archivo (kcal/(kg C)) y será así almacenado.











**PROGRAMA PRINCIPAL.****ELECCION DEL SISTEMA GAS-VAPOR: ( A )**

El programa lee el archivo donde se encuentran almacenados los nombres de los vapores y los presenta en pantalla, dando así la posibilidad de escoger cualquier vapor existente en archivos. De la misma manera se escoge el gas.

Una vez escogido el sistema con el que se desea trabajar, el programa procede a leer todos los datos que se tengan de dicho sistema en archivos.

**ELECCION DE LAS UNIDADES DE LA GRAFICA: ( B )**

El programa permite elegir las unidades de la temperatura, que son:

- a) Kelvin
- b) Grados centigrados
- c) Grados rankine
- d) Grados farenheit

Si se escogen grados centigrados o kelvin, las unidades de humedad serán kg de vapor/kg de gas seco, las de volumen serán m<sup>3</sup>/kg de gas seco y en entalpia se tendrán dos opciones: a) kJ/kg y b) kcal/kg.

Si, por el contrario, se escogen grados rankine o grados farenheit, las unidades de humedad serán lb de vapor/lb de gas seco, las de volumen serán ft<sup>3</sup>/lb de gas seco y las de entalpia serán Btu/lb.

### ELECCION DEL RANGO DE TEMPERATURAS Y LA PRESION

#### DEL SISTEMA: ( C )

El programa indica el rango de temperaturas para el que se tienen datos en el sistema a trabajar. Es posible exceder dicho rango en la gráfica, puesto que el programa puede extrapolar, más sin embargo, mientras más se exceda el rango, se incrementará el error al graficar.

### PRESENTACION DE LA GRAFICA: ( D )

El Programa permite elegir la forma en que va a ser presentada la Gráfica. El alcance del programa va a estar limitado por los datos con que se cuenta en archivos para el sistema a graficar. Para explicar esta sección en su totalidad, vamos a suponer que se cuenta con todos los datos requeridos para un sistema cualquiera.

Existen cinco tipos de líneas y éstas son:

- a) Curvas de humedad
- b) Líneas de temperatura de saturación adiabática
- c) Líneas de temperatura húmeda
- d) Líneas de volumen húmedo
- e) Líneas de entalpia de mezcla

Veremos las opciones que se tienen para graficar cada una de las líneas anteriores:

#### a) Curvas de humedad:

Se puede elegir si se grafican las curvas de humedad relativa (saturación relativa) o las de humedad porcentual (saturación porcentual). Una vez elegida una de estas, se

escogen los valores de las curvas (del 0 al 100%) que se quieran graficar. Esto se puede hacer de dos formas:

1.- Dando inicio e incremento. (Por ejemplo, dando un inicio de 0% y un incremento de 25%, se graficarian las curvas de 0, 25, 50, 75 y 100%).

2.- Dando valores específicos.

b) Líneas de temperatura de saturación adiabática:

Existen tres opciones para estas líneas:

1.- Que coincidan con las líneas verticales de temperatura.

Dado el rango de temperaturas de la gráfica, el programa hace un cierto número de divisiones que permitan la fácil lectura de la gráfica. Estas divisiones pueden tomarse como base para graficar las líneas de temperatura de saturación adiabática.

2.- Dar valores específicos.

3.- No poner estas líneas.

c) Líneas de temperatura húmeda:

Se tienen las mismas tres opciones de las líneas de temperatura de saturación adiabática y funcionan de igual manera.

d) Volumen húmedo:

El programa calcula los volúmenes mínimo y máximo que se pueden graficar y los indica para que se pueda elegir la forma en que se graficarán estas líneas.

Las tres opciones que se tienen aquí son:

1.- Dar inicio e incremento.

2.- Dar valores específicos.

3.- No poner estas líneas.

e) Entalpia de mezcla:

El programa calcula las entalpias mínima y máxima que se pueden graficar. Posteriormente pregunta si se quieren graficar estas líneas y en caso afirmativo solicita las temperaturas de referencia del gas y del vapor.

Las tres opciones con que se cuenta para la entalpia de mezcla son:

1.- Dar inicio e incremento.

2.- Dar valores específicos.

3.- No poner estas líneas.

Una vez escogida la forma en que se desea la gráfica, el programa comienza a graficar.

GRAFICAS: ( E )

El programa realiza la gráfica en base a todos los datos con que se cuenta y aplica las fórmulas necesarias para graficar las diferentes líneas. La realización de la gráfica se lleva a cabo de acuerdo a la siguiente secuencia:

En primer lugar se ponen todos los letreros que lleva la gráfica. Estos letreros indican el sistema gas-vapor al que corresponde la gráfica, la presión total del sistema, las unidades del volumen, entalpia, temperatura y humedad, y además se indica si las curvas de humedad corresponden a humedad relativa o porcentual.

A continuación, se grafican las curvas de humedad aplicando las fórmulas dadas en la teoría.

El siguiente paso es graficar el marco que delimita la gráfica y las divisiones de temperatura y de humedad con sus respectivos números.

Después, se grafican las líneas de temperatura de saturación adiabática, las de temperatura húmeda, las de volumen húmedo y las de entalpía de mezcla, aplicando las fórmulas respectivas dadas en la teoría.

Una vez terminada la gráfica, se puede imprimir en papel o regresar al menú principal.

PROGRAMA  
INSTRUCTIVO

### INSTRUCTIVO DE OPERACION DEL PROGRAMA

Para poder echar a andar el programa, es necesario encontrarse en GW-BASIC, puesto que el programa fue realizado en dicho lenguaje de computación. La explicación del funcionamiento de la computadora y del GW-BASIC se sale de los objetivos de esta tesis, por lo que se recomienda al lector que consulte los manuales de la computadora, en caso de no tener conocimientos de su manejo.

Considerando que nos encontramos en GW-BASIC y ya apareció el mensaje de 'Ok', se procede a cargar el menú principal tecleando LOAD"MENU.GW" y oprimiendo la tecla de <Retorno>. Despues de unos momentos aparecerá en pantalla un menú con tres opciones; para pasar de una opción a la otra, basta con utilizar las flechas que se encuentran en el teclado.

Las opciones son:

Programa principal

Ingreso de datos a archivos

Salir del sistema

Una vez elegida la opción, se oprime la tecla de <Retorno> y el programa se va a encargar de realizar la función asignada. Si se eligió salir del sistema, se regresará a GW-BASIC y se verá aparecer de nuevo el mensaje de 'Ok'. Si se escogió alguna de las otras opciones, el programa va a llamar al programa correspondiente. A continuación describiremos como se deben manejar estos dos programas, empezando por el referente al ingreso de datos a archivos.

**INGRESO DE DATOS A ARCHIVOS:**

Requisitos para poder usar este programa:

Si se van a introducir datos de vapores, se necesita, por lo menos: el nombre del vapor, su peso molecular y una serie de pares de datos de presión vapor contra temperatura, de dicho vapor. También son necesarios, pero se pueden introducir en otra ocasión, pares de datos de calor latente y de calor específico contra temperatura (forzosamente deben ser ambas propiedades).

Si se trata de datos de gases, entonces se necesita, cuando menos, el nombre del gas y su peso molecular. Posteriormente o de una vez, se pueden introducir datos de calor específico contra temperatura y también se pueden introducir datos de coeficientes psicrométricos para cualquier vapor en mezcla con el gas en cuestión.

Una vez sabiendo los requisitos, el lector puede localizar con calma los datos que necesite en la bibliografía adecuada, para no tener problemas con el programa.

**MANEJO DEL PROGRAMA DE INGRESO DE DATOS:**

En primer lugar, se presenta un menú con las siguientes opciones:

Vapor

Gas

Menú principal

La tercera opción nos permite regresar al menú principal.

Si se elige la primera opción, el programa pasa a una

sección llamada ingreso de datos de vapores, donde pide el nombre del vapor. Es recomendable escribirlo con calma y bien y luego oprimir la tecla de <Retorno>. Después de algunos momentos se presentan dos menús de unidades, uno de presión y otro de temperatura, en los que se indican las unidades de los datos que se van a introducir, haciendo uso de las flechas y del <Retorno>; después, se piden las temperaturas superior e inferior de los datos que se tengan de presión vapor contra temperatura, y luego se pide el peso molecular del vapor. En cada caso se debe teclear la cantidad correspondiente y la tecla de <Retorno>. Posteriormente aparecerá un letrero que pide el número de pares de datos de presión vapor contra temperatura que se van a introducir; se teclea el número y la tecla de <Retorno>, pasando así a la entrada de datos; éstos se pedirán uno a uno, debiendo teclearse la cantidad y <Retorno> después de cada dato, hasta introducir todos los datos; después, el programa dará la opción de corregir cualquier error, presentando todos los datos en pantalla. Si se deseara corregir alguno, se oprime la tecla <Esc> y se indica el número de dato que se desea corregir, con lo que el programa indica los valores existentes; si no se desea cambiarlos, entonces se teclea <Esc>, si si se desea continuar, se teclea <Return> y se introducen los datos de presión vapor y de temperatura correctos, después de lo cual, el programa volverá a presentar los datos hasta que no se desee hacer más correcciones. Realizado esto, aparecerá un letrero haciendo alusión al arreglo de los datos en una matriz y su resolución por el método de Gauss; lo que está sucediendo es que el programa está calculando los coeficientes del polinomio por

medio de la regresión polinomial (ver apéndice). Mientras esto sucede no se debe oprimir ninguna tecla.

En algunos segundos aparece un letrero preguntando si se desea introducir datos de calor latente de vaporización contra temperatura y de calor específico contra temperatura, ahora las opciones van a ser 'sí' o 'no' y se procederá como anteriormente, utilizando las flechas y la tecla de <Retorno> para indicar la opción escogida.

Suponiendo que se respondió que sí, entonces se eligen unidades de calor latente de vaporización y de temperatura, de igual forma que cuando se metieron datos de presión vapor contra temperatura; luego, se indica el número de pares de datos y se introducen los datos; al igual que en el caso anterior, se tiene la opción de corrección de datos y también se efectúa el cálculo de los coeficientes polinomiales por regresión polinomial. Después, se eligen unidades de calor específico y de temperatura; se indica el número de pares de datos y se introducen éstos, pudiendo hacerse las correcciones en caso necesario y calculándose los coeficientes polinomiales por regresión polinomial.

Por último, el programa se regresa al menú principal.

Si se elige la opción 'Gas'; aparecerá un letrero indicando ingreso de datos de gases pidiendo en la pantalla el nombre del gas, el cual debe teclearse con calma y oprimir la tecla de <Retorno>, una vez que se esté seguro de haber escrito bien el nombre. Despues de unos momentos pedirá el peso molecular del gas y, posteriormente, se preguntará si se desea introducir datos de calor específico contra temperatura; las opciones son,

una vez más, 'si' o 'no'; en caso de contar con dichos datos se eligen las unidades de calor específico y de temperatura, se indica el número de pares de datos y se introducen los datos, como se indicó en la parte referente al ingreso de datos de vapores.

A continuación, aparecerá un mensaje preguntando si se desea meter datos del coeficiente psicrométrico, las opciones son 'si' o 'no' y se eligen con las flechas y la tecla de <Retorno>. Suponiendo que se desea meter datos, se presenta un menú de unidades de dicho coeficiente y se elige, al igual que en todos los menús, con flechas y <Retorno>. Luego se pide el nombre del vapor que, mezclado con el gas en cuestión, tenga el coeficiente psicrométrico que se va a ingresar y se oprime <Retorno>. Por último se pide el valor del coeficiente y tras teclearlo se oprime <Retorno>. El programa regresará a preguntar si se desea introducir datos del coeficiente psicrométrico y cuando, reciba una respuesta negativa regresará al menú principal.

#### INSTRUCTIVO PARA EL MANEJO DEL PROGRAMA PRINCIPAL:

En el menú principal se elige la opción de programa principal y después de unos segundos aparecerá una lista de vapores. Se elige uno de ellos usando las flechas y la tecla de <Retorno>.

Unos momentos después se presentará una lista de gases, de los cuales se debe elegir uno, al igual que se hizo con los vapores.

Tras una pausa en la que el programa lee en archivos todos

los datos del vapor y el gas elegidos; se presentan unos menús con las unidades en que se desea se realice la gráfica. En estos menús, simplemente se escoge la opción deseada con las flechas y una vez determinada esta, se oprime <Retorno>.

Lo siguiente es indicarle a la computadora el rango de temperaturas que se quiere para la gráfica; para esto, el programa indica un rango confiable de temperaturas de acuerdo a los datos que haya para el sistema. Primeramente se debe indicar la temperatura superior, tecleando la cantidad seguida de <Retorno>, luego la temperatura inferior y, por último, la presión del sistema.

De acuerdo a los datos que se tengan para el sistema, es posible graficar ciertos tipos de curvas. La siguiente parte del programa consiste en determinar la presentación de la gráfica. Vamos a suponer que se trabaja con un sistema para el que se puedan graficar todas las curvas.

Por principio de cuentas, se debe indicar el tipo de curvas de humedad que se desea, ya sea saturación relativa o saturación porcentual; esto se realiza como se ha venido haciendo a lo largo de todo el programa y como se seguirá haciendo por el resto de él, utilizando las flechas y la tecla de <Retorno>.

Elegido el tipo de curva de humedad, se debe indicar cómo se desea graficar, por inicio e incremento o dando valores específicos; si se elige por inicio e incremento, se pedirá el valor de la humedad inicial (del 0 al 100%) y el incremento, o sea, que podemos graficar curvas de 10% en 10% o de 20% en 20% o como se quiera. Los valores se teclean, dando <Retorno> después de cada entrada. Si se elige dar valores específicos se debe

indicar el número de curvas que se vayan a graficar, hecho lo cual, se debe indicar uno por uno los valores específicos deseados, tecleando el número y <Retorno> tras cada entrada.

Después, se pasa a la temperatura de saturación adiabática en la que tendremos tres opciones y se elige una usando las flechas y <Retorno>. Si se elige la opción de que coincidan con las líneas verticales de temperatura, las líneas serán trazadas coincidiendo con las divisiones que haga el programa al dividir uniformemente el rango de temperaturas escogido. Si por el contrario, se prefiere dar valores específicos, entonces se deberá indicar cuántas líneas se desean y luego indicar sus valores. La tercera opción es, simplemente, no poner las líneas de temperatura de saturación adiabática en la gráfica.

Lo siguiente es la temperatura húmeda, la cual funciona exactamente igual que la temperatura de saturación adiabática.

Para el volumen húmedo, el programa nos indica el rango que es posible graficar para que aparezca en la gráfica y nos presenta tres opciones, que se eligen con las flechas y <Retorno>. La primera opción consiste en dar inicio e incremento, debiéndose indicar el volumen inicial y el incremento deseado, esto se hace tecleando el número y <Retorno> después de cada entrada. La segunda opción nos permite elegir valores específicos y se debe indicar el número de líneas que se quiera y sus valores específicos, tecleando las cantidades correspondientes y <Retorno> después de cada entrada. La tercera opción es no poner las líneas de volumen húmedo.

La última parte de la presentación de la gráfica consiste en indicar cómo se desea graficar la entalpía de mezcla. Para

esta parte si serán necesarios dos datos: las temperaturas de referencia del gas y del vapor, que para el caso del agua es, generalmente, 273 kelvin y para el aire 255 kelvin. Para empezar, se pregunta si se desea graficar la entalpía de mezcla. En caso afirmativo, se piden las temperaturas de referencia del gas y del vapor en las unidades de la gráfica. Después de teclear los dos valores, el programa indica el rango de entalpias que se puede graficar y presenta las mismas tres opciones que en el volumen húmedo.

A continuación empieza a aparecer la gráfica en pantalla y, dependiendo de la complejidad, puede tardarse varios minutos.

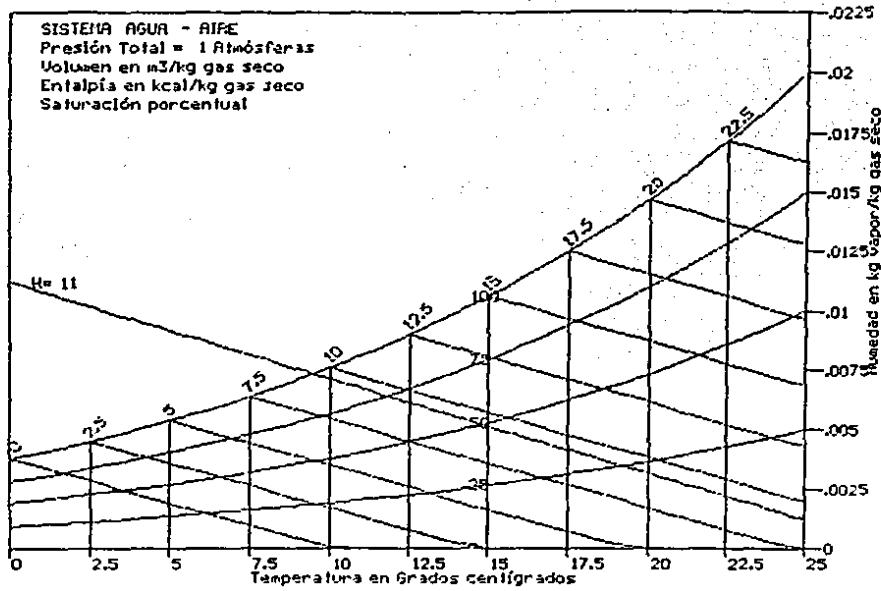
Aparece un letrero que dice: 'teclear <Esc> para ir al menú Principal'. Pero si desea imprimir en papel la gráfica siga la secuencia siguiente:

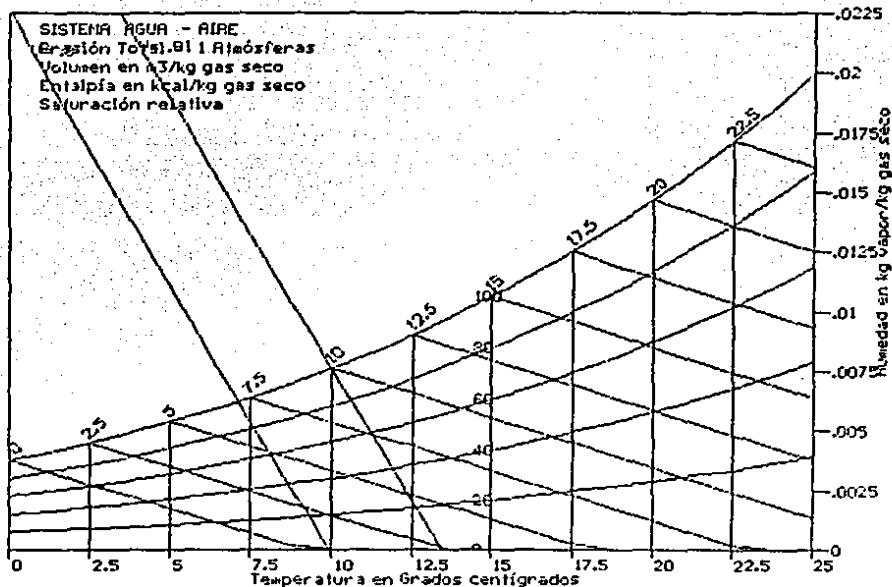
Primero oprima la tecla de <Ctrl> y manténgala oprimida y oprima el signo <menos> hasta ver que aparece en la parte inferior de la pantalla un letrero que diga 'Graphpad'; si por el contrario dice 'Numpad', repita la operación.

Después oprima <Ctrl> y manténgala oprimida mientras oprime la tecla del signo de multiplicación <\*>. Esto dejará en la pantalla únicamente a la gráfica.

Ahora, encienda la impresora y oprima la tecla <Cambio> y, manteniéndola oprimida, oprima la tecla <Envío>. Esto provocará que empiece a dibujarse la gráfica en el papel. Al terminar la impresión oprima una vez más <Ctrl><\*> y luego <Esc> para ir al menú principal.

RESULTADOS DE LAS CORRIDAS DE PRUEBA





1.- Sistema : Agua-Aire  
 Presión : 1 atmósfera

a) Humedad Relativa

Temperatura	= 20 °C	
Porc. de Humedad	= 20 %	
Humedad (calc)	= 0.0029	
Humedad (graf)	= 0.0029	--> 0.00 % error
Humedad (gr.Océon)	= 0.0028	--> 10.35 % error
Temperatura	= 5 °C	
Porc. de Humedad	= 80 %	
Humedad (calc)	= 0.0043	
Humedad (graf)	= 0.0044	--> 2.33 % error
Humedad (gr.Océon)	= 0.0042	--> 2.33 % error

b) Temperatura de Saturación Adiabática

Temp. Sat. Adiab.	= 20 °C	
Temp. Bulbo Seco	= 25 °C	
Humedad (calc)	= 0.0124	--> 0.81% error
Humedad (graf)	= 0.0125	--> 4.84% error
Humedad (gr.Océon)	= 0.0130	
Temp. Bulbo Seco	= 22.5 °C	
Humedad (calc)	= 0.0135	
Humedad (graf)	= 0.0135	--> 0.00% error
Humedad (gr.Océon)	= 0.0140	--> 3.70% error

c) Temperatura Húmeda

Temp. Húmeda	= 5 °C	
Temp. Bulbo Seco	= 7.5 °C	
Humedad (calc)	= 0.0045	
Humedad (graf)	= 0.0044	--> 2.22% error
Humedad (gr.Océon)	= 0.0048	--> 6.67% error
Temp. Bulbo Seco	= 15 °C	
Humedad (calc)	= 0.0017	
Humedad (graf)	= 0.0016	--> 5.88% error
Humedad (gr.Océon)	= 0.0018	--> 5.88% error

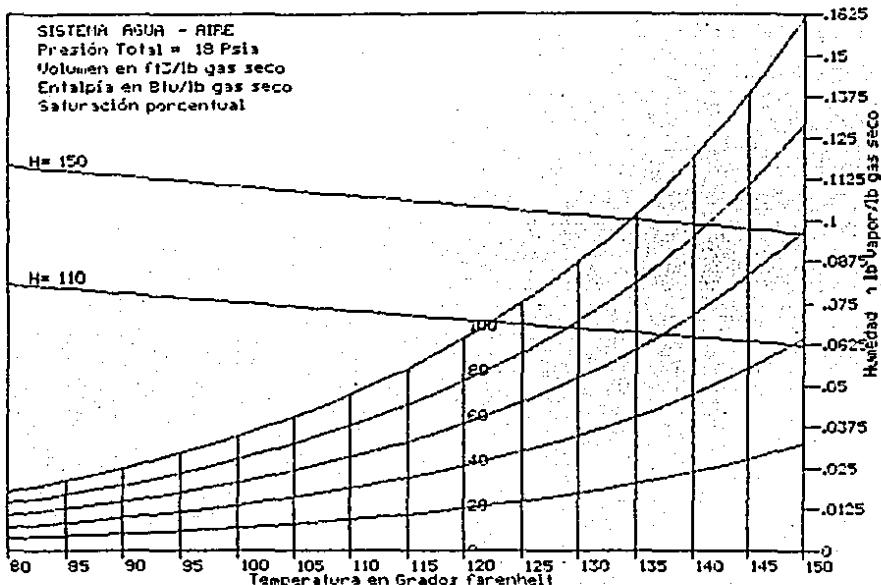
## d) Volumen Húmedo

Volumen Húmedo = 0.80 m<sup>3</sup>/kg  
 Temp. Bulbo Seco = 7.5 °C  
 Humedad (calc) = 0.0054  
 Humedad (graf) = 0.0053 , --> 1.85% error.  
 Vol.Húm.(gr.Océon) = 0.8037 --> 0.46% error.

Volumen Húmedo = 0.81 m<sup>3</sup>/kg  
 Temp. Bulbo Seco = 12.5 °C  
 Humedad (calc) = 0.0021  
 Humedad (graf) = 0.0020 --> 4.76% error.  
 Vol.Húm.(gr.Océon) = 0.8077 --> 0.28% error.

## e) Entalpía de Mezcla

Enthalp. de Mezcl. = 11 kcal/kg  
 Temp. Bulbo Seco = 10 °C  
 Humedad (calc) = 0.0072  
 Humedad (graf) = 0.0071 --> 1.38% error.  
 Temp. Bulbo Seco = 25 °C  
 Humedad (calc) = 0.0012  
 Humedad (graf) = 0.0012 --> 0.00% error.



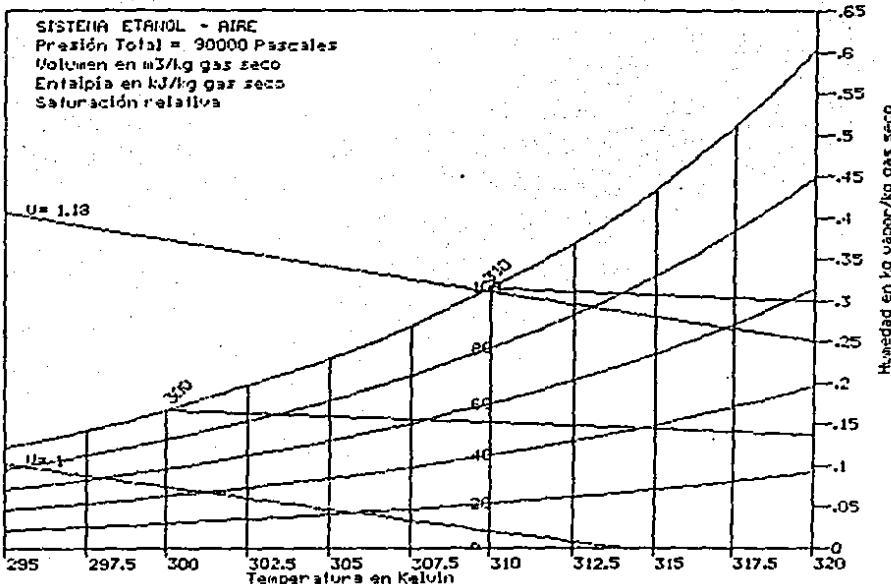
II.- Sistema : Agua-Aire  
 Presión : 10 psia

a) Humedad Porcentual

Temperatura	= 130 °F
Porc. de Humedad	= 60 %
Humedad (calc)	= 0.0525
Humedad (graf)	= 0.0524      --> 0.19 % error
Temperatura	= 100 °F
Porc. de Humedad	= 20 %
Humedad (calc)	= 0.0069
Humedad (graf)	= 0.0068      --> 1.45 % error

b) Entalpia de Mezcla

Entalp. de Mezc.	= 150 Btu/lb
Temp. Bulbo Seco	= 135 °F
Humedad (calc)	= 0.1002
Humedad (graf)	= 0.1000      --> 0.19% error
Entalp. de Mezc.	= 110 Btu/lb
Temp. Bulbo Seco	= 130 °F
Humedad (calc)	= 0.0675
Humedad (graf)	= 0.0671      --> 0.59% error



III.- Sistema : Etano-Aire  
 Presión : 90000 Pascales

a) Volumen Húmedo

Volumen Húmedo	= 1.18 m <sup>3</sup> /kg
Temp. Bulbo Seco	= 315.0 °K
Humedad (calc)	= 0.2804
Humedad (graf)	= 0.2810   --> 0.21% error

Volumen Húmedo	= 1.00 m <sup>3</sup> /kg
Temp. Bulbo Seco	= 297.5 °K
Humedad (calc)	= 0.0886
Humedad (graf)	= 0.0891   --> 0.56% error

b) Humedad Relativa

Temperatura	= 307.5 °K
Porc. de Humedad	= 60 %
Humedad (calc)	= 0.1568
Humedad (graf)	= 0.1500   --> 4.33 % error

Temperatura	= 213.5 °K
Porc. de Humedad	= 20 %
Humedad (calc)	= 0.0646
Humedad (graf)	= 0.0620   --> 4.02 % error

c) Temperatura Húmeda

Temp. Húmeda	= 300 °K
Temp. Bulbo Seco	= 320 °C
Humedad (calc)	= 0.1430
Humedad (graf)	= 0.1374   --> 3.91% error

Temp. Húmeda	= 310 °K
Temp. Bulbo Seco	= 315 °C
Humedad (calc)	= 0.3223
Humedad (graf)	= 0.3074   --> 4.62% error

**EVALUACION DEL PROGRAMA**

### EVALUACION DEL PROGRAMA

El Programa ha funcionado como se esperaba. Esto lo podemos ver en las corridas de prueba que se llevaron a cabo, donde se encontraron pequeños porcentajes de error que bien se pudieron deber a la inexactitud de la medición (realizada por medio de una lupa graduada), o por algún error de redondeo o de truncamiento de decimales hecho por la computadora, o hasta por la falta de precisión de la impresora.

Existen ciertas características muy importantes dentro del presente programa:

- Permite elegir el rango de temperaturas en que se desea trabajar, con lo que se puede amplificar una parte de un gráfica en la que no es fácil su lectura. Esa es una gran ventaja sobre las gráficas ya existentes en la literatura.
- Permite elegir la presión total del sistema, mientras que en las gráficas de la literatura se tienen que hacer conversiones, puesto que, generalmente, vienen a presión atmosférica. Esta característica es de suma utilidad, ya que los sistemas gas-vapor no se comportan igual si están a una diferente altitud.
- Tiene la posibilidad de elección de unidades, tanto para la entrada de datos, como para la realización de las gráficas.
- Su manejo es muy sencillo, teniéndose, para la sección de entrada de datos, la opción para corregir datos en caso necesario. Además, se cuenta con la facilidad de poder desplazar el cursor con las flechas del teclado, en todos los menús de opciones con que se cuenta.

RESUMEN

## RESUMEN

Aprovechando las facilidades de las computadoras y sus altas velocidades para la realización de cálculos se han creado una serie de programas para hacer diagramas psicrométricos.

Se han desarrollado un programa para la introducción, procesamiento y archivado de datos de gases y vapores, y otro programa para la realización gráfica de los diagramas.

La evaluación de esta tesis se hizo graficando ciertos sistemas específicos, leyendo datos en las gráficas y comparándolos con cálculos matemáticos, obteniéndose muy buenos resultados y unos márgenes de error muy pequeños.

En el cuerpo de la tesis se han detallado los diagramas de bloques y la descripción del programa, así como el instructivo de utilización del mismo. También se han puesto ciertas gráficas con sus cálculos para comprobación de efectividad.

**C O N C L U S I O N E S**

## CONCLUSIONES

Se consiguió el objetivo de graficar diagramas psicrométricos con una computadora digital, con una precisión bastante buena, teniéndose errores en el rango del 0% al 5.68%.

Se realizaron 20 mediciones en gráficas realizadas por la computadora, con sus respectivos cálculos matemáticos obteniéndose un error promedio del 1.97%.

Se hicieron lecturas en la gráfica del libro "Problemas de Ingeniería Química" de Ocón y Tojo", de la humedad relativa, temperatura de saturación adiabática, temperatura húmeda y volumen húmedo para el sistema aire-agua a 1 atmósfera de presión, obteniéndose un error promedio del 4.31% con respecto a los cálculos matemáticos, y tomando las mismas lecturas para la gráfica obtenida por la computadora, se obtuvo un error promedio del 2.23%.

Los errores obtenidos deben ser debidos principalmente a la lectura de las gráficas; tanto en el caso de las de la literatura, como en el caso de las realizadas por la computadora.

APENDICE

**A.1 REGRESION POLINOMIAL**

## REGRESION POLINOMIAL [ 2 ]

La regresión polinomial es un método numérico que permite aproximar un conjunto de datos  $\{(x_i, y_i) : i=0, 1, \dots, m\}$  con un polinomio  $P_n(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i$  de grado  $n < m$ , usando el procedimiento de mínimos cuadrados.

La forma en que se puede resolver este método y obtener los coeficientes del polinomio, consiste en construir una matriz aumentada, de la siguiente forma:

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} Z_{00} = \sum x_i & Z_{01} = \sum x_i^2 & \dots & Z_{0n} = \sum x_i^{n+1} & Z_{0,n+1} = \sum y_i x_i \\ Z_{10} = \sum x_i^2 & Z_{11} = \sum x_i^3 & \dots & Z_{1n} = \sum x_i^{n+2} & Z_{1,n+1} = \sum y_i x_i^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ Z_{n0} = \sum x_i^{n+1} & Z_{n1} = \sum x_i^{n+2} & \dots & Z_{nn} = \sum x_i^{2n+1} & Z_{n,n+1} = \sum y_i x_i^{n+1} \end{array} \right]$$

y resolverla por el método de Gauss-Jordan.

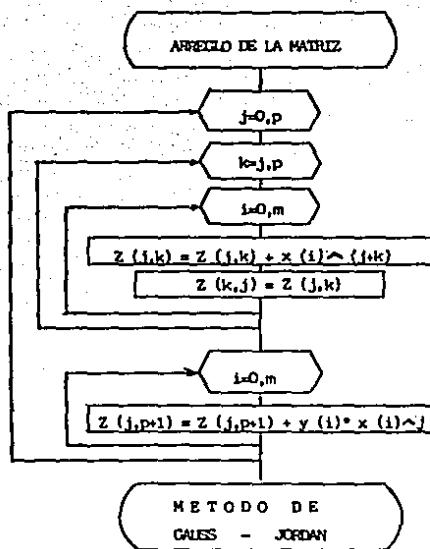
El método de Gauss-Jordan consiste en transformar la matriz existente en una matriz como la que se tiene a continuación:

$$\left[ \begin{array}{ccccc|c} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & a_0 \\ 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & a_1 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & a_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & a_n \end{array} \right]$$

donde  $a_0, a_1, \dots, a_n$  son los coeficientes deseados.

### DIAGRAMA DE FLUJO PARA EL ARREGLO DE LA MATRIZ.

Sea "p" el grado del polinomio y "m+1" el número de pares de datos.



**ALGORITMO PARA LA RESOLUCIÓN DE ECUACIONES LINEALES SIMULTÁNEAS  
"MÉTODO DE GAUSS-JORDAN"**

Consideremos el siguiente sistema de 4 ecuaciones con 4 incógnitas:

$$\begin{aligned}y_1 &= a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + a_{14}x_4 \\y_2 &= a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + a_{24}x_4 \\y_3 &= a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 + a_{34}x_4 \\y_4 &= a_{41}x_1 + a_{42}x_2 + a_{43}x_3 + a_{44}x_4\end{aligned}$$

Construyendo las matrices:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix} \quad y \quad b = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \end{bmatrix}$$

y luego, combinándolas para formar la matriz aumentada:

$$[A, b] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} & y_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & y_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & y_3 \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & y_4 \end{bmatrix}$$

Es sabido que las soluciones del sistema no son alteradas si se realiza cualquiera de las operaciones descritas a continuación:

- Multiplicación o división por una constante a cualquier ecuación.

- Reemplazamiento de una ecuación por la suma o diferencia entre la ecuación y cualquier otra ecuación del sistema.

En seguida exemplificaremos una parte de este método:

Por principio de cuentas, se divide la primera hilera de la matriz aumentada entre  $a_{11}$ :

$$\left| \begin{array}{cccc|c} 1 & a_{12} & a_{13} & a_{14} & y_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} & y_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & y_3 \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & y_4 \end{array} \right|$$

Ahora multiplicamos la primera ecuación por  $a_{21}$  y el resultado es restado de la segunda ecuación:

$$\left| \begin{array}{cccc|c} 1 & a_{12} & a_{13} & a_{14} & y_1 \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} & y_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} & y_3 \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} & y_4 \end{array} \right|$$

De la misma forma se multiplica la primera ecuación por  $a_{31}$  y el resultado es restado de la tercera ecuación. Luego, se multiplica la primera ecuación por  $a_{41}$  y el resultado es restado de la cuarta ecuación, con lo cual tendremos:

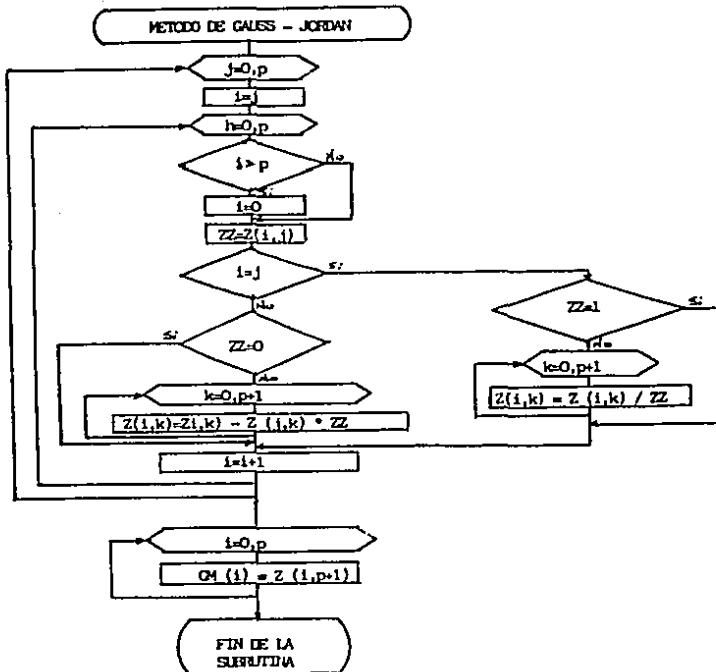
$$\left| \begin{array}{cccc|c} 1 & a_{12} & a_{13} & a_{14} & y_1 \\ 0 & a_{22} & a_{23} & a_{24} & y_2 \\ 0 & a_{32} & a_{33} & a_{34} & y_3 \\ 0 & a_{42} & a_{43} & a_{44} & y_4 \end{array} \right|$$

De manera similar se va transformando la matriz hasta obtener una matriz de la siguiente forma:

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & x_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & x_3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & x_4 \end{array} \right]$$

donde  $x_1, x_2, x_3$ , y  $x_4$ , son las soluciones buscadas.

#### DIAGRAMA DE FLUJO DEL METODO DE GAUSS-JORDAN



A.2 ALGORITMOS

59

ALGORITMOS PARA GRAFICAR LOS DIFERENTES TIPOS DE  
LINEAS DEL DIAGRAMA PSICROMETRICO

Curvas de saturación relativa:

Combinando las ecuaciones 4 y 5 de la teoría, obtenemos:

$$Y = \frac{M_v}{M_g} \cdot \frac{P_v}{100 P - P_v}$$

Para trazar una curva " $\Phi$ " (que puede tomar valores del 0 al 100%); se van dando valores a la temperatura, obteniendo la  $P_v$  correspondiente, la cual se sustituye en la ecuación y se va graficando  $T$  vs  $Y$ .

Curvas de saturación porcentual:

Combinando las ecuaciones 4 y 6 se obtiene:

$$Y = \frac{P_v}{100(P - P_v)} \cdot \frac{M_v}{M_g}$$

El método para graficar es el mismo que en el caso anterior.

Temperatura húmeda:

Para un valor de temperatura húmeda determinado, se aplica la ecuación 4, obteniéndose  $Y_w$ . Posteriormente, se van dando valores a la temperatura de bulbo seco ( $T$ ) en la ecuación 10, para así obtener  $Y$  y graficar  $T$  vs  $Y$ .

Temperatura de saturación adiabática:

Para un valor de temperatura de saturación adiabática determinado, se aplica la ecuación 4, obteniéndose  $Y_s$ . Posteriormente, se van dando valores a la temperatura de bulbo seco ( $T$ ) en la ecuación 11 para obtener  $Y$  y graficar  $T$  vs  $Y$ .

Volumen húmedo:

Reacomodando la ecuación 7 se tiene:

$$Y = \frac{V - \frac{RT}{Mg P}}{\frac{RT}{Mv P}}$$

en donde, para un valor de V deseado, se dan valores a T, obteniendo Y, para posteriormente, graficar T vs Y.

Entalpia de mezcla:

Reacomodando la ecuación 9 se tiene:

$$Y = \frac{H - (cp)g (T-Tog)}{(cp)v (T-Tov) + \alpha}$$

donde, para un valor determinado de H, se dan valores a la T, obteniendo Y y graficando T vs Y.

A.3 DATOS DE GASES Y VAPORES

G A S E S

Nitrogeno  
PM = 28

Temperatura (°C)	Calor Específico (kcal/(kg °C))
0	0.2500
50	0.2516
100	0.2540
150	0.2563
200	0.2580
250	0.2591
300	0.2600
350	0.2615
400	0.2650

Cloro  
PM = 70.906

Temperatura (°C)	Calor Específico (kcal/(kg °C))
0	0.1160
20	0.1168
40	0.1176
60	0.1184
80	0.1192
100	0.1200
120	0.1208
140	0.1216
160	0.1224
180	0.1232
200	0.1240

Dióxido de Carbono  
PM = 44

Temperatura (°C)	Calor Específico (kcal/(kg °C))
0	0.2100
50	0.2178
100	0.2250
150	0.2322
200	0.2400
250	0.2491
300	0.2600

**Sulfuro de Hidrógeno**  
**PM = 34**

Temperatura (°C)	Calor Específico (kcal/(kg °C))
0	0.2400
20	0.2420
40	0.2440
60	0.2460
80	0.2480
100	0.2500
120	0.2520
140	0.2540
160	0.2580
180	0.2580
200	0.2600

**Hidrógeno**  
**PM = 2**

Temperatura (°C)	Calor Específico (kcal/(kg °C))
0	3.9000
50	3.9075
100	3.9150
150	3.9225
200	3.9300
250	3.9375
300	3.9450
350	3.9525
400	3.9600

**Aire**  
**PM = 29**

Temperatura (°C)	Calor Específico (kcal/(kg °C))
0	0.2380
50	0.2375
100	0.2370
150	0.2365
200	0.2360
250	0.2355
300	0.2350

V A P O R E S

**Etanol**  
PM = 46.05

Temperatura (°C)	Presión (mmHg)	Temperatura (°C)	Presión (mmHg)
-31.3	1	26.0	80
-12.0	5	34.9	100
-2.3	10	48.4	200
8.0	20	63.5	400
19.0	40	78.4	760

Temperatura (°C)	Calor Específico (kcal/(kg °C))	Temperatura (°C)	Calor Latente de Vap. (kcal/(kg °C))
30.0	0.6060	83.0	205.0
40.0	0.6440	73.0	208.0
50.0	0.6800	63.0	210.0
60.0	0.7200	53.0	213.0
70.0	0.7540	43.0	215.5
80.0	0.7900	23.0	220.0

**Acetona**  
PM = 58

Temperatura (°C)	Presión (mmHg)	Temperatura (°C)	Calor Específico (kcal/(kg °C))
0	67	20	0.5260
5	86	25	0.5309
10	111	30	0.5350
15	140	35	0.5385
20	175	40	0.5420
25	225	45	0.5468
30	283	50	0.5500
35	320		
40	405		
45	495		

**Acetona**

Temperatura (°C)	Calor Latente de Vap. (kcal/(kg °C))	Temperatura (°C)	Calor Latente de Vap. (kcal/(kg °C))
25	132	75	118
35	130	85	114
45	127	95	111
55	124	105	109
65	121	115	104

**Benceno**

PM = 78.11

Temperatura (°C)	Presión (mmHg)	Temperatura (°C)	Calor Específico (kcal/(kg °C))
0	26.72	80	0.4700
5	35.02	70	0.4580
10	45.47	60	0.4490
15	58.50	50	0.4360
20	74.61	40	0.4270
25	94.39	30	0.4150
30	118.50	20	0.4050
35	147.66	10	0.3930
40	182.72		
45	224.89		
50	271.68	Temperatura	Calor Latente de
55	326.27		Vaporización
60	389.72	(°C)	(kcal/(kg °C))
65	463.06		
70	547.45	99	92.0
75	644.11	89	94.0
80	754.35	79	95.5
85	879.58	68	97.0
90	1021.26	59	99.5
95	1180.97	49	101.0
100	1360.34	39	102.0
		29	105.0
		19	106.5
		9	108.0

**COEFICIENTES PSICROMETRICOS**

Aire con:

Aire con: °C)	(kcal/(kg °C))	(kcal/(kg °C))	
Agua.....	0.222	Sulfuro de Carbono.....	0.359
Metanol...	0.293	Acetato de Etilo.....	0.412
Etilanol....	0.345	Tetracloruro de Carbono.	0.440
Propanol...	0.373	Clorobenceno.....	0.453
Butanol...	0.412	Tolueno.....	0.415
Benceno...	0.400		

**A.4 LISTADO DEL PROGRAMA**

```

5 CLS 0
10 KEY OFF
20 AA$=""
25 BB$=""
30 FOR II=1 TO 80
40 AA$=AA$+""
45 BB$=BB$+" "
50 NEXT II
55 COLOR 0,7,6
56 LOCATE 3,1:GOSUB 2000
57 LOCATE 7,1:GOSUB 2000
58 LOCATE 4,1:GOSUB 2010
59 LOCATE 5,1:GOSUB 2010
60 LOCATE 6,1:GOSUB 2010
61 LOCATE 5,27
62 PRINT "P S I C R D M E T R I A"
63 DATA " Programa principal "," Ingreso de datos a archivos "," Salir del sist
ema "
64 FOR I=1 TO 3
65 READ A$(I)
66 NEXT I
67 LOCATE 10,9
68 PRINT " Menú principal: "
69 COLOR 7,0,0
70 LOCATE 13,21
71 PRINT A$(1)
72 LOCATE 14,21
73 PRINT A$(2)
74 LOCATE 16,21
75 PRINT A$(3)
76 LOCATE 23,6
77 COLOR 0,7,14
78 PRINT " Utilice las flechas para elegir y <Return> para ejecutar.    "
79 COLOR 7,0,0
80 I=1:V=12
81 COLOR 0,7,2
82 LOCATE V+1,21
83 MJ=1
84 IF MJ=4 THEN MJ=3
85 PRINT A$(MJ);
86 GOSUB 19000
87 IF XF=CHR$(50) THEN 600
88 IF XF=CHR$(51) THEN 700
89 IF XF=CHR$(13) THEN 800
90 GOTO 510
91 COLOR 7,0,0
92 LOCATE V+1,21
93 PRINT A$(MJ)
94 I=I-1
95 IF I=0 THEN I=4
96 IF I=3 THEN I=2
97 GOTO 500
98 COLOR 7,0,0
99 LOCATE V+1,21
100 PRINT A$(MJ)

```

```
700 LET I=1
710 IF I=5 THEN I=1
720 IF I=3 THEN I=4
730 GOTO 500
777 END
800 COLOR 7,0,0:CLS
810 IF MJ=3 THEN LOCATE 10,20:PRINT "Hasta la vista...":NEW
815 LOCATE 12,20
820 PRINT "Cargando ";AS(MJ)
825 IF MJ=1 THEN RUN "auncre.re"
830 IF MJ=2 THEN RUN "psic.gw"
1000 END
1997 REM
1998 REM
1999 REM ~~~~~~-
2000 PRINT AAF
2003 RETURN
2010 PRINT BBF
2013 RETURN
19000 REM ~~~~~~-
19005 X$=" "
19010 X$=INKEY$
19015 X$=X$+X$
19017 IF LEN(X$)=0 THEN 19000
19020 IF ASC(X$)>0 AND ASC(X$)<128 THEN RETURN
19030 REM
19040 REM ~~~~~~-
```

```

5 CLS 0
10 DIM R(50),NR(50),RG(50),GV(50),K(50),LV(50),LH(50),HH(50),HR(50),TSA(50),THI
50 ,VH(50),H(50),TABLA(50),GUITA(50),PV(50),T(70),Y(70),MARCO(20,20),VI(50),AF(4
50 ),KF(50),ZH(50),OF(255)
50 AAF="""
50 BBR="""
70 FOR I=1 TO 80
50 AAI=AAF+"a"
70 BDI=BBR+" "
100 NEXT I
105 REM *****
110 REM
120 REM
130 REM
140 REM *****
150 REM
160 OPEN "I",#1,"orvap"
170 INPUT #1,N#
180 N=VAL(N#)
190 FOR I=1 TO N
200 INPUT #1,R$(I)
210 R(I)=VAL(R$(I))
220 NEXT I
230 CLOSE #1
240 OPEN "r",#1,"vapor",100
250 GOSUB 18500
255 FOR I=1 TO N
260 GET #1,R(I)
270 N$(I)=VNU$#
280 NEXT I
290 CLOSE #1
300 CLS
310 COLOR 0,7,6
320 LOCATE 3,1:PRINT AAF
330 LOCATE 4,1:PRINT BBR
332 LOCATE 5,1:PRINT BBR
334 LOCATE 6,1:PRINT BBR
336 LOCATE 7,1:PRINT AAF
345 LOCATE 5,25
350 PRINT "V A P O R E S : "
360 COLOR 7,0,0
380 IV=GUITA(N)
400 OPEN "I",#1,"orgas"
410 INPUT #1,N#
420 N=VAL(N#)
430 FOR I=1 TO N
440 INPUT #1,R$(I)
450 RG(I)=VAL(R$(I))
460 NEXT I
470 CLOSE #1
480 OPEN "r",#1,"gas",76
490 GOSUB 18510
500 FOR I=1 TO N
510 GET #1,RG(I)
520 N$(I)=GNU$#

```

```

550 NEXT I
560 CLOSE #1
570 CLS
580 COLOR 0,7,6
590 LOCATE 3,1:PRINT AAF
590 LOCATE 4,1:PRINT BBF
590 LOCATE 5,1:PRINT BDF
600 LOCATE 6,1:PRINT BDF
610 LOCATE 7,1:PRINT AAF
620 LOCATE 5,25
630 PRINT " G A S E S : "
640 COLOR 7,0,0
650 IG=IGUA(M)
700 REM ****
710 REM
720 REM      Lectura de todos los
730 REM      archivos...
740 REM
750 REM ****
760 OPEN "r",#1,"vapor",190
770  GO SUB 18500
780  GET #1,R(IV)
790  VAP#=VNU#;
800  TI#=VITE#:TI=VAL(TI#)
810  TS#=VST#;TS=VAL(TS#)
820  Z#=VZ#;Z=VAL(Z#)
830  W#=VWR#;W=VAL(W#)
840  MV#=VMVS#;MV=VAL(MV#)
850 CLOSE #1
860 OPEN "r",#1,"pvap",218
870  GO SUB 18540
880  GET #1,R(IV)
890  P#=VAL(P#)
900  FOR I=0 TO P
910    A(I)=VAL(A$(I))
920  NEXT I
930 CLOSE #1
940 IF W=0 THEN 1100
950 OPEN "r",#1,"lwap",218
960  GO SUB 18540
970  GET #1,R(IV)
980  PL=VAL(P#)
990  FOR I=0 TO PL
1000    B(I)=VAL(A$(I))
1010  NEXT I
1020 CLOSE #1
1030 OPEN "r",#1,"cvap",218
1040  GO SUB 18540
1050  GET #1,R(IV)
1060  PC=VAL(P#)
1070  FOR I=0 TO PC
1080    C(I)=VAL(A$(I))
1090  NEXT I
1095 CLOSE #1
1100 OPEN "r",#1,"gas",76

```

```

1110 GOSUB 18510
1120 GET #1, RG(IG)
1130 GAS#-GNU#
1140 MG#=GMGF#: MG=VAL(MG#)
1150 ZG#=GZGS#: ZG=VAL(ZG#)
1160 WG#=GWGS#: WG=VAL(WG#)
1170 CLOSE #1
1180 IF W=0 OR WG=0 THEN 1270
1190 OPEN "r",#1,"cgss",218
1200 GOSUB 18540
1210 GET #1, RG(IG)
1220 PG=VAL(P$)
1230 FOR I=0 TO PG
1240 D(I)=VAL(AT(I))
1250 NEXT I
1260 CLOSE #1
1270 IF ZG=0 THEN 1411
1280 OPEN "r",#1,GAG$,76
1290 FIELD #1,60 AS KNV#,16 AS KKPF
1300 GET #1,I
1310 NN=VAL(KNV#)
1320 FOR I=2 TO NN
1330 GET #1,I
1340 GV#(I)=KNV#
1350 KF(I)=KKPF
1355 K(I)=VAL(KF(I))
1360 NEXT I
1370 FOR I=2 TO NN
1380 IF GV#(I)=VAP# THEN KTN=K(I):GOTO 1410
1390 NEXT I
1400 ZG=0
1410 CLOSE #1
1421 GOSUB 10000
1422 IF TRM=1 THEN TI=TI+273:TS=TS+273
1424 IF TRM=3 THEN TI=(TI+273)*1.8:TS=(TS+273)*1.8
1426 IF TRM=4 THEN TI=TI*1.8+32:TS=TS*1.8+32
1430 REM IF Z=1 THEN 1500
1435 CLS:COLOR 0,7,6
1440 LOCATE 3,1:PRINT AA#
1441 LOCATE 4,1:PRINT BB#
1442 LOCATE 5,1:PRINT BB#
1443 LOCATE 6,1:PRINT BB#
1444 LOCATE 7,1:PRINT BB#
1445 LOCATE 8,1:PRINT BB#
1446 LOCATE 9,1:PRINT BB#
1447 LOCATE 10,1:PRINT AA#
1450 LOCATE 5,10
1455 PRINT "Los datos con que se cuenta nos dan un rango confiable de"
1460 LOCATE 6,10
1465 PRINT "temperaturas entre ";TI;" y ";TS;" ";TUNIS(TRM)
1580 LOCATE 14,1
1590 PRINT " indicar el rango de temperaturas "
1600 PRINT " que se quiera graficar."
1610 LOCATE 17,6
1620 PRINT "Temperatura superior = "

```

```

1630 V=17:H=28
1640 LOCATE V,H
1650 INPUT T2
1660 LOCATE 18,3
1670 PRINT "Temperatura inferior = "
1680 V=18:H=28
1690 LOCATE V,H
1700 INPUT T1
1710 DT=T2-T1
1720 IF DT < .01 THEN 1435
1725 GOTO 1750
1730 IF Z>>1 THEN 1750
1740 IF T1<T1 CR T2>TS THEN 1435
1750 LOCATE 20,1
1760 PRINT "Presión total del sistema = "
1761 LOCATE 21,1:PRINT "(" ;PUNIF(PRIM); ")"
1770 V=20:H=28
1780 LOCATE V,H
1790 INPUT PT
1791 PRESIONTOT=PT
1792 IF PRM=1 THEN PT=PT/101325!*760
1794 IF PRM=3 THEN PT=PT*750
1796 IF PRM=4 THEN PT=PT/14.696+760
1800 GOSUB 15000
1810 REM ****
1820 REM
1830 REM      Menús de Gráficas
1840 REM
1850 REM ****
1860 N=2
1870 N$(1)="Saturación relativa"
1880 N$(2)="Saturación porcentual"
1885 CLS
1890 COLOR 0,7,5
1900 LOCATE 3,1:PRINT AAF
1910 LOCATE 4,1:PRINT BBS
1920 LOCATE 5,1:PRINT BBS
1930 LOCATE 6,1:PRINT BBS
1940 LOCATE 7,1:PRINT AAF
1945 LOCATE 5,10
1950 PRINT "Curvas de humedad : "
1955 COLOR 7,0,0
1970 CSAL=GUIA(M)
1975 N=2
1980 N$(1)="Dar inicio e incremento"
1985 N$(2)="Dar valores específicos"
1987 CLS
1990 COLOR 0,7,6
2000 LOCATE 3,1:PRINT AAF
2010 LOCATE 4,1:PRINT BBS
2020 LOCATE 5,1:PRINT BBS
2030 LOCATE 6,1:PRINT BBS
2040 LOCATE 7,1:PRINT AAF
2045 LOCATE 5,10
2050 PRINT "Opciones para graficar las curvas de humedad : "

```

```

2055 COLOR 7,0,0
2070 CUAL=GUIA(M)
2080 CLS
2090 IF CUAL=1 THEN 2220
2100 LOCATE 4,5
2110 PRINT " ¿ Cuántas curvas se van a graficar ? "
2115 LOCATE 5,5
2120 PRINT "
2125 V=5;H=42
2130 LOCATE V,H
2135 INPUT NCUR
2137 LOCATE 7,10
2138 PRINT "Indicar las humedades en porciento : "
2140 FOR I=1 TO NCUR
2145 LOCATE 8+I,5
2150 PRINT I;" .-"
2160 LOCATE 8+I,8
2165 PRINT "% de humedad = "
2170 V=8+I;H=22
2180 LOCATE V,H
2200 INPUT HR(I)
2210 NEXT I
2215 GOTO 2300
2220 LOCATE 5,5
2230 PRINT "Indicar la humedad inicial "
2240 LOCATE 4,5
2250 PRINT "en porciento           <----> "
2260 V=6;H=31
2270 LOCATE V,H
2275 INPUT HRI
2280 LOCATE 8,5
2285 PRINT "Incremento 5% o mayor <----> "
2287 V=8;H=31
2290 LOCATE V,H
2293 INPUT HINC
2300 IF W=0 OR WG=0 THEN 2500
2310 N=3
2320 NF(1)="Que coincidan con las líneas verticales de temperatura"
2325 NF(2)="Dar valores específicos"
2327 NF(3)="No poner estas líneas"
2330 CLS
2331 COLOR 0,7,6
2332 LOCATE 3,1:PRINT AA$
2333 LOCATE 4,1:PRINT BB$
2334 LOCATE 3,1:PRINT BB$
2335 LOCATE 6,1:PRINT BB$
2336 LOCATE 7,1:PRINT AA$
2340 LOCATE 5,10
2350 PRINT "Líneas de temperatura de saturación adiabática :"
2355 COLOR 7,0,0
2370 CTAL=GUIA(M) : CLS
2380 IF CTAL=1 OR CTAL=3 THEN 2500
2390 LOCATE 4,5
2400 PRINT " ¿ Cuántas líneas se van a graficar ? "
2415 LOCATE 5,5

```

```

2420 PRINT "
2425 V=0:H=42
2430 LOCATE V,H
2435 INPUT NTIN
2437 LOCATE 7,10
2438 PRINT "Indicar las temperaturas en : ";TUNIF(TRM)
2440 FOR I=1 TO NTIN
2445 LOCATE 8+I,5
2450 PRINT I;"-"
2460 LOCATE 8+I,8
2465 PRINT "Temperatura = "
2470 V=8+I:H=21
2480 LOCATE V,H
2490 INPUT TSA(I)
2491 IF TRM=1 THEN TSA(I)=TSA(I)-273
2492 IF TRM=3 THEN TSA(I)=TSA(I)*5/9-273
2493 IF TRM=4 THEN TSA(I)=(TSA(I)-32)*5/9
2495 NEXT I
2500 IF ZG=0 THEN 2700
2510 N=3
2520 NT(1)="Que coincidan con las lineas verticales de temperatura"
2525 NT(2)="Dar valores especificos"
2527 NT(3)="No poner estas lineas"
2530 CLS
2531 COLOR 0,7,6
2532 LOCATE 3,1:PRINT AAF
2533 LOCATE 4,1:PRINT BBB
2534 LOCATE 5,1:PRINT BBB
2535 LOCATE 6,1:PRINT BBB
2536 LOCATE 7,1:PRINT AAF
2540 LOCATE 5,10
2550 PRINT "Lineas de temperatura humeda :"
2555 COLOR 7,0,0
2570 CHAL=GUIDA(M) : CLS
2580 IF CHAL=1 OR CHAL=3 THEN 2700
2590 LOCATE 4,5
2600 PRINT " Cuantas lineas se van a graficar ? "
2615 LOCATE 5,5
2620 PRINT "
2625 V=5:H=42
2630 LOCATE V,H
2635 INPUT NTIN
2637 LOCATE 7,10
2638 PRINT "Indicar las temperaturas en : ";TUNIF(TRM)
2640 FOR I=1 TO NTIN
2645 LOCATE 8+I,5
2650 PRINT I;"-"
2660 LOCATE 8+I,8
2665 PRINT "Temperatura = "
2670 V=8+I:H=21
2680 LOCATE V,H
2690 INPUT TH(I)
2691 IF TRM=1 THEN TH(I)=TH(I)-273
2692 IF TRM=3 THEN TH(I)=TH(I)*5/9-273
2693 IF TRM=4 THEN TH(I)=(TH(I)-32)*5/9

```

```

2695 NEXT I
2700 REM Volumen Húmedo
2701 IF TRM=1 THEN IT=IT-273:ST=ST-273
2702 IF TRM=2 THEN IT=IT*5/9-273:ST=ST*45/9-273
2703 IF TRM=3 THEN IT=(IT-32)*5/9:ST*(ST-32)+3/9
2710 FOR I=0 TO P:VII(I)=A(I):NEXT I
2720 P=PI:X=IT
2730 GOSUB 10000
2740 PI=RES
2750 VI=(1/MG+PI/(MG+(PT-PI)))*.082*(IT+273)+760/PT
2770 XX=ST
2780 GOSUB 18800
2790 PS=RES
2800 VS=(1/MG+PS/(MG+(PT-PS)))*.082*(ST+273)+760/PT
2802 IF TRM=2 OR TRM=1 THEN VIII=VI:VSSS=VS:GOTO 2810
2804 VIII=VI*.03286
2805 VSSS=VS*.03286
2810 N=3
2815 Nr(1)="Dar inicio e incremento"
2820 Nr(2)="Dar valores específicos"
2825 Nr(3)="No poner estas curvas"
2830 CLS
2840 COLOR 0,7,6
2841 LOCATE 3,1:PRINT AAS
2842 LOCATE 4,1:PRINT DBR
2843 LOCATE 5,1:PRINT DBF
2845 LOCATE 6,1:PRINT BBF
2847 LOCATE 7,1:PRINT AAF
2850 LOCATE 5,10
2855 PRINT "El volumen húmedo puede tomar valores entre ";VIII;" y ";VSSS;" "
;VUNI$(VRM)
2860 COLOR 7,0,0
2870 CVAL=GUIA(H)
2880 CLS
2890 IF CVAL<3 THEN 3100
2895 IF CVAL>1 THEN 3200
2900 LOCATE 4,5
2910 PRINT " ¿ Cuántas curvas se van a graficar ? "
2915 LOCATE 5,5
2920 PRINT "====>" "
2925 V=S:H=42
2930 LOCATE V,H
2935 INPUT NVIN
2937 LOCATE 7,10
2938 PRINT "Indicar el volumen en : ";VUNI$(VRM)
2940 FOR I=1 TO NVIN
2945 LOCATE 8+I,5
2950 PRINT I;"--"
2960 LOCATE 8+I,B
2965 PRINT "Volumen = "
2970 V=B+I:H=17
2975 LOCATE V,H
3000 INPUT VH(I)
3002 IF VRM=1 THEN 3010
3004 VH(I)=VH(I)/.03286

```

```

3010 NEXT I
3015 GOTO 3100
3020 LOCATE 5,5
3030 PRINT "Indicar el volumen inicial "
3040 LOCATE 5,5
3050 PRINT "en "
3060 LOCATE 5,8:PRINT VINIT(VRI)
3065 V=6:H=31
3070 LOCATE V,H
3075 INPUT VHI
3076 IF VRM=1 THEN 3080
3077 VHI=VHI/16.03286
3080 LOCATE 5,5
3085 PRINT "Incremento "
3087 V=0:H=31
3090 LOCATE V,H
3095 INPUT VINC
3096 IF VRM=1 THEN 3100
3097 VINC=VINC/16.03286
3100 IF TRM=1 THEN IT=IT+273:ST=ST+273
3101 IF TRM=3 THEN IT=(IT+273)*1.0:ST=(ST+273)*1.0
3102 IF TRM=4 THEN IT=IT*1.8+32:ST=ST*1.8+32
3105 IF W=0 OR WG=0 THEN 4000
3110 REM ~~~~~ Entalpia de Mezcla ~~~~~
3111 IF TRM=1 THEN IT=IT-273:ST=ST-273
3112 IF TRM=3 THEN IT=IT*5/9-273:ST=ST*5/9-273
3113 IF TRM=4 THEN IT=(IT-32)*5/9:ST=(ST-32)*5/9
3120 FOR I=0 TO PC:HH(I)=C(I):NEXT I
3130 PP=PC:XX=IT
3135 GOSUB 18800
3140 CI=RES
3145 FOR I=0 TO PG:HH(I)=D(I):NEXT I
3150 PP=PG:XX=IT
3155 GOSUB 18800
3170 GI=RES
3180 FOR I=0 TO PC:HH(I)=C(I):NEXT I
3190 PP=PC:XX=ST
3195 GOSUB 18800
3200 CS=RES
3210 FOR J=0 TO PG:HH(J)=D(J):NEXT I
3220 PP=PG:XX=ST
3225 GOSUB 18800
3230 GS=RES
3240 CLS
3245 COLOR 0,7,5
3250 LOCATE 3,1:PRINT AA$
3260 LOCATE 4,1:PRINT BB$
3261 LOCATE 5,1:PRINT BB$
3262 LOCATE 6,1:PRINT BB$
3263 LOCATE 7,1:PRINT AA$
3270 LOCATE 5,20
3275 PRINT "? Desea graficar la entalpia de mezcla ?"
3277 COLOR 7,0,0
3280 GOSUB 18200
3285 IF I<>1 THEN 3675

```

```

3287 COLOR 0,7,2 : LOCATE 14,5:PRINT " Temperatura en ";TUNIF(TRM); ":";COLOR
7,0,0
3290 LOCATE 10,5
3295 PRINT " Temperatura de referencia del vapor = "
3300 V=10:H=47
3305 LOCATE V,H
3310 INPUT TVR
3311 IF TRM=1 THEN TVR=TVR-273
3312 IF TRM=3 THEN TVR=TVR*5/9-273
3313 IF TRM=4 THEN TVR=(TVR-32)*5/9
3320 LOCATE 11,5
3325 PRINT " Temperatura de referencia del gas = "
3330 V=11:H=47
3335 LOCATE V,H
3340 INPUT TGR
3341 IF TRM=1 THEN TGR=TGR-273
3342 IF TRM=3 THEN TGR=TGR*5/9-273
3343 IF TRM=4 THEN TGR=(TGR-32)*5/9
3350 FOR I=0 TO PL:MH(I)=B(I):NEXT I
3360 PP=PL:XX=TVR
3370 GOSUB 18800
3380 LO=RES
3390 HI=GI*(IT-TGR)+MV/MG*FI/(IT-PI)+(CI*(IT-TVR)+LO)
3400 HS=GS*(ST-TGR)+MV/M3*PS/(IT-PS)*(CS*(ST-TVR)+LO)
3401 IF HRM=1 THEN HIII=HI*4.184:HSSS=HS*4.184
3402 IF HRM=2 THEN HIII=HI*1.8:HS=HS*1.8
3403 IF HRM=3 THEN HIII=HI:HS=HS
3410 II=3
3415 II(1)="Dar inicio e incremento"
3420 II(2)="Dar valores específicos"
3425 II(3)="No poner estas curvas"
3430 CLS
3440 COLOR 0,7,6
3441 LOCATE 3,1:PRINT GAS
3442 LOCATE 4,1:PRINT BBJ
3443 LOCATE 5,1:PRINT BBJ
3445 LOCATE 6,1:PRINT BBJ
3447 LOCATE 7,1:PRINT AAT
3450 LOCATE 3,5
3455 PRINT "La entalpia de mezcla puede tomar valores entre ";HIII;" y ";HS;
";HUNII(HRM)
3460 COLOR 7,0,0
3470 CEAL=GUIA(M)
3480 CLS
3490 IF CEAL=3 THEN 3695
3495 IF CEAL=1 THEN 3690
3500 LOCATE 4,5
3510 PRINT " ¿ Cuántas curvas se van a graficar ? "
3515 LOCATE 5,5
3520 PRINT " "
3525 V=0:H=42
3530 LOCATE V,H
3535 INPUT NEIN
3537 LOCATE 7,10
3538 PRINT "Indicar la entalpia en : ";HUNII(HRM)

```

```

3540 FOR I=1 TO NEIN
3545 LOCATE 9+I,5
3550 PRINT I;,"."
3560 LOCATE 8+I,8
3565 PRINT "Entalpia = "
3570 V=8+I:H=10
3590 LOCATE V,H
3600 INPUT H(I)
3601 IF HRM=1 THEN H(I)=H(I)/4.184
3602 IF HRM=3 THEN H(I)=H(I)/1.8
3610 NEXT I
3615 GOTO 3695
3620 LOCATE 5,5
3630 PRINT "Indicar la entalpia inicial "
3640 LOCATE 4,3
3650 PRINT "en"           =====>
3660 LOCATE 6,0:PRINT HUNI$(HRM)           =====>
3665 V=6:H=32
3670 LOCATE V,H
3675 INPUT EI
3676 IF HRM=1 THEN EI=EI/4.184
3677 IF HRM=3 THEN EI=EI/1.8
3680 LOCATE 3,5
3685 PRINT "Incremento"           =====>
3687 V=3:H=31
3690 LOCATE V,H
3695 INPUT ES
3696 IF HRM=1 THEN ES=ES/4.184
3697 IF HRM=3 THEN ES=ES/1.8
3698 IF TRM=1 THEN IT=IT+273:ST=ST+273
3699 IF TRM=3 THEN IT=(IT+273)*1.8:ST=(ST+273)*1.8
3700 IF TRM=4 THEN IT=IT+1.8:ST=ST+1.8:J2
4000 REM ****
4001 REM
4002 REM      G R A F I C A S
4003 REM
4004 REM ****
4005 CLS
4006 SCREEN 2
4007 PSET (30,30):CUAR=0:XYZ$="SISTEMA "+VVAP$+" - "+GGAS$:GOSUB 22000
4008 PSET (150,334):CUAR=0:XYZ$="Temperatura en "+HUNI$(TRM):GOSUB 22000
4009 PSET (304,256):CUAR=90:XYZ$="Humedad en "+YUNI$(VRM):GOSUB 22000
4010 PSET (30,42):CUAR=0:XYZ$="Presion Total = "+STR$(PRESIONTOT)+" "+PUNI$(PRM):
:GOSUB 22000
4011 PSET (30,54):CUAR=0:XYZ$="Volumen en "+VUNI$(VRM):GOSUB 22000
4012 PSET (30,66):CUAR=0:XYZ$="Entalpia en "+HUNI$(HRM):GOSUB 22000
4013 PSET (30,78):CUAR=0:XYZ$="Saturacion "+HUMI$(CSAL):GOSUB 22000
4017 VIEW (10,20)-(467,365)
4018 WINDOW (IT,0)-(ST,MAXY)
4019 REM curvas de humedad
4020 INFE=IT:SUPE=ST
4070 DDT=ST-IT
4080 DINC=(SUPE-INFE)/20
4090 R=0
4100 FOR T=INFE TO SUPE STEP DINC

```

ESTA TESIS NO DEBE  
SALIR DE LA BIBLIOTECA

79

```
4110 R=R+1
4120 RED=T:GOSUB 18700
4130 T=RED
4140 FOR I=0 TO P:HH(I)=A(I):NEXT I
4150 P=P :XX=T
4151 IF TRN=1 THEN XX=XX-273
4152 IF TRN=3 THEN XX=XX+5/9-273
4153 IF TRN=4 THEN XX=(XX-32)*5/9
4160 GOSUB 18800
4170 PV(R)=RES
4180 T(R)=T
4190 NEXT T
4200 IF CUAL=1 THEN 4300
4210 HR(0)=100
4220 FOR K=0 TO NCUR
4230 J=HR(K)
4240 GOSUB 8000
4250 NEXT K
4260 GOTO 4100
4280 FOR J=HRI TO 100 STEP HINC
4310 RED=J:GOSUB 18700
4320 J=RED
4330 GOSUB 8000
4340 NEXT J
4350 J=100:GOSUB 8000
4400 REM ***** * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
4400 REM
4409 REM ***** * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
4410 FOR YI=0 TO DI
4415 FOR I=0 TO P:HH(I)=A(I):NEXT I
4420 FF=P :XX=LV(YI)
4421 IF TRN=1 THEN XX=XX-273
4422 IF TRN=3 THEN XX=XX+5/9-273
4423 IF TRN=4 THEN XX=(XX-32)*5/9
4425 GOSUB 18800
4430 PV=RES
4435 YE=MV/MG+PV/(PT-PV)
4440 LINE (LV(YI),0)-(LV(YI),YE)
4445 NEXT YI
4446 LINE (IT,0)-(ST,MAXY),,B
4485 VIEW
4490 WINDOW
4495 FOR YI=0 TO DY
4500 LINE (467,20+345/DY*YI)-(477,20+345/DY*YI)
4505 XY2F=STR$(LH(DY-YI)):CUAR=0
4510 GOSUB 22000
4525 NEXT YI
4530 FOR YI=0 TO DI
4535 LINE (10+457/DI*YI,365)-(10+457/DI*YI,370)
4540 XY2F=STR$(LV(YI)):CUAR=0
4544 DRAW "xverapac#;""
4545 GOSUB 22000
4560 NEXT YI
6000 REM lineas de temperatura de saturacion adiabatica
6005 VIEW (10,20)-(467,365)
```

```

6006 WINDOW (IT,0)-(ST,MAXY)
6010 IF WD=0 OR WD=0 THEN 6200
6020 IF CTAL=3 THEN 6200
6030 IF CTAL=1 THEN 6120
6040 FOR K=1 TO NLIN
6050 TSAT=TSAT(K)
6060 GOSUB 8100
6070 NEXT K
6080 GOTO 6200
6100 FOR J=0 TO DI-1
6130 TSAT=LV(J)
6131 IF TRM=1 THEN TSAT=TSAT-273
6132 IF TRM=3 THEN TSAT=TSAT+5/9-273
6133 IF TRM=4 THEN TSAT=(TSAT-32)*5/9
6140 GOSUB 8100
6150 NEXT J
6200 REM lineas de temperatura humeda
6205 VIEW (10,20)-(467,365)
6206 WINDOW (IT,0)-(ST,MAXY)
6210 IF ZG=0 THEN 6400
6220 IF CHAL=3 THEN 6400
6230 IF CHAL=1 THEN 5720
6240 FOR K=1 TO NTIN
6250 TW=TH(K)
6260 GOSUB 8500
6270 NEXT K
6280 GOTO 6400
6320 FOR J=0 TO DI-1
6330 TW=LV(J)
6331 IF TRM=1 THEN TW=TW-273
6332 IF TRM=3 THEN TW=TW+5/9-273
6333 IF TRM=4 THEN TW=(TW-32)*5/9
6340 GOSUB 8500
6350 NEXT J
6400 REM *** volumen húmedo ***
6405 VIEW (10,20)-(467,365)
6406 WINDOW (IT,0)-(ST,MAXY)
6420 IF CVAL=3 THEN 6600
6430 IF CVAL=1 THEN 6520
6440 FOR K=1 TO NVIN
6450 VD=VH(K)
6460 GOSUB 9000
6470 NEXT K
6480 GOTO 6600
6520 K=0
6521 FOR I=VHI TO VS STEP VINC
6522 RED=I:GOSUB 18700
6524 I=RED
6526 K=K+1
6530 VD=1
6540 GOSUB 9000
6550 NEXT I
6600 REM *** entalpia de mezcla ***
6605 VIEW (10,20)-(467,365)
6606 WINDOW (IT,0)-(ST,MAXY)

```

```

6620 IF CEAL=4 THEN 6300
6630 IF CEAL=1 THEN 6720
6640 FOR I=1 TO NEIN
6650 HE=H(I)
6660 GOSUB 9500
6670 NEXT I
6680 GOTO 6300
6720 K=0
6721 FOR I=E1 TO HS STEP ES
6722 RED=I:GOSUB 13700
6724 I=RED
6726 K=K+1
6728 HE=I
6740 GOSUB 9500
6750 NEXT I
6800 REM
6840 COLOR 0,7,2 : LOCATE 5,5
6850 PRINT "Teclear <Esc> para ir al menú principal";
6855 GOSUB 19000
6860 COLOR 0,7,0
6865 IF X# <> CHR$(27) THEN 6840
6870 RUN"menu.gw"
7229 END
2000 RFM *** subr. curvas de humedad ***
3005 FOR RR=1 TO R
3010 IF CSAL=1 THEN Y(RR)=MV/MG+J*PV(RR)/(100*IPT-J*PV(RR)):GOTO 3030
3020 Y(RR)=MV/MG+J*PV(RR)/(100*IPT-PV(RR))
3030 IF Y(RR)>MAXY THEN Y(RR)=MAXY
3040 NEXT RR
3050 FOR I=2 TO R
3060 LINE (T(I-1),Y(I-1))-(T(I),Y(I))
3062 IF IX>12 THEN 3090
3063 XYZ#=STR$(J):CUAR=0:DRAW "b112"
3065 LONG=LEN(XYZ#)
3066 FOR JJ=1 TO LONG
3067 AF=MID$(XYZ#,JJ,1)
3068 QDF=QF(ASC(AF))
3069 DRAW "ta=cuar;#qq;""
3070 NEXT JJ
3090 NEXT I
3095 RETURN
3100 REM *** subr. curvas sat. adlab ***
3105 R=0
3110 FOR I=0 TO P:HH(I)=A(I):NEXT I
3120 PP=P :XX=TSAT
3130 GOSUB 18800
3140 PV=RES
3150 FOR I=0 TO PL:HH(I)=B(I):NEXT I
3160 FP=PL :XX=TSAT
3170 GOSUB 18800
3180 LA=RES
3190 FOR I=0 TO PC:HH(I)=C(I):NEXT I
3200 PP=PC:XX=TSAT
3210 GOSUB 18800
3220 CV=RCS

```

```

8270 FOR I=0 TO FD:HH(I)=D(I):NEXT I
8280 FP=PG:XX=TSAT
8290 GOSUB 18800
8300 CG=RES
8310 YS=MV/MG*PV/(PT-PV)
8320 CSUPE=SUPE:CINFE=INFE
8330 IF TRM=1 THEN CSUPE=SUPE-273:CINFE=INFE-273
8340 IF TRM=3 THEN CSUPE=SUPE*5/7-273:CINFE=INFE*5/7-273
8350 IF TRM=4 THEN CSUPE=(SUPE-32)*5/9:CINFE=(INFE-32)*5/9
8360 CDINC=(CSUPE-CINFE)/20
8370 FOR T=TSAT TO CSUPE+CDINC STEP CDINC
8380 RED=T:GOSUB 18700
8390 T=RED
8400 R=R+1
8410 YH(R)=YS-((CG+CV*YS)*(T-TSAT)/LA)
8420 IF YH(R)<0 THEN YH(R)=0
8430 T(R)=T
8440 IF TRM=1 THEN T(R)=T(R)+273
8450 IF TRM=3 THEN T(R)=(T(R)-273)*1.8
8460 IF TRM=4 THEN T(R)=T(R)+1.8+32
8470 NEXT T
8480 IF TRM=1 THEN TSAT=TSAT+273
8490 IF TRM=3 THEN TSAT=(TSAT+273)*1.8
8500 IF TRM=4 THEN TSAT=TSAT+1.8+32
8510 PSET (T(1),YH(1))
8520 XYZ$=STR$(TSAT):CUAR=45:DRAW "xupe&space;""
8530 LONG=LEN(XYZ$)
8540 FOR JJ=1 TO LONG
8550 A$=MID$(XYZ$,JJ,1)
8560 DD$=OD$(ASC(A$))
8570 DRAW "t="&CUAR:&DD$;""
8580 NEXT JJ
8590 FOR I=2 TO R
8600 LINE (T(I-1),YH(I-1))-(T(I),YH(I))
8610 NEXT I
8620 RETURN
8630 REM *** subr. curvas temp. hum. ***
8640 R=0
8650 FOR I=0 TO P:HH(I)=A(I):NEXT I
8660 FP=P :XX=TW
8670 GOSUB 18800
8680 PV=RES
8690 FOR I=0 TO PL:HH(I)=B(I):NEXT I
8700 FP=PL:XX=TW
8710 GOSUB 18800
8720 LA=RES
8730 FOR I=0 TO PC:HH(I)=C(I):NEXT I
8740 PP=PC:XX=TW
8750 GOSUB 18800
8760 CV=RES
8770 YW=tIV/MG*PV/(PT-PV)
8780 CSUPE=SUPE:CINFE=INFE
8790 IF TRM=1 THEN CSUPE=SUPE-273:CINFE=INFE-273
8800 IF TRM=3 THEN CSUPE=SUPE*5/9-273:CINFE=INFE*5/9-273
8810 IF TRM=4 THEN CSUPE=(SUPE-32)*5/9:CINFE=(INFE-32)*5/9

```

```

8679 CDINC=(CSUFE-CINFE)/20
8680 FOR T=TW TO CSUFE+CDINC STEP CDINC
8685 REDAT:GOSUB 18700
8686 T=RED
8690 R=R+1
8700 ZH(R)=YW-KTW/LA*(T-TW)
8710 IF ZH(R)<0 THEN ZH(R)=0
8720 T(R)=T
8721 IF TRM=1 THEN T(R)=T(R)+273
8722 IF TRM=3 THEN T(R)=(T(R)+273)*1.8
8723 IF TRM=4 THEN T(R)=T(R)*1.8+32
8724 NEXT T
8726 IF TRM=1 THEN TW=TW+273
8727 IF TRM=3 THEN TW=(TW+273)*1.8
8728 IF TRM=4 THEN TW=TW*1.8+32
8731 PSET (T(1),ZH(1))
8732 XYZ$=STR$(TW):CUAR=45:DRAW "#upespect;"
8733 LONG=LEN(XYZ$)
8734 FOR JJ=1 TO LONG
8735 AF=MID$(XYZ$,JJ,1)
8736 ODT=QF(ASC(AF))
8737 DRAW "tj=cuar;#qqf;"
8738 NEXT JJ
8740 FOR I=2 TO R
8750 LINE (T(I-1),ZH(I-1))-(T(I),ZH(I))
8760 NEXT I
8770 RETURN
9000 REM *** subrutina de volumen húmedo ***
9002 RRR=0
9045 CSUPE=SUPE :CINFE=INFE
9050 IF TRM=1 THEN CSUPE=SUPE-273:CINFE=INFE-273
9055 IF TRM=3 THEN CSUPE=SUPE*5/9-273:CINFE=INFE*5/9-273
9060 IF TRM=4 THEN CSUPE=(SUPE-32)*5/9:CINFE=(INFE-32)*5/9
9090 R=0
9100 FOR J=CSUPE TO (CINFE-((CSUPE-CINFE)/60)) STEP -((CSUPE-CINFE)/60)
9110 R=R+1
9120 Y(R)=(VO-.082*(J+273)+760/(MG+PT))/(.082*(J+273)+760/(MV+PT))
9130 T(R)=J
9135 IF Y(R)<0 THEN RRR=RRR-2:GOTO 9154
9141 IF TRM=1 THEN T(R)=T(R)+273
9142 IF TRM=3 THEN T(R)=(T(R)+273)*1.8
9143 IF TRM=4 THEN T(R)=T(R)*1.8+32
9150 NEXT J
9152 RRR=R-2
9154 REM
9155 IF Y(RRR)>MAXY THEN RRR=RRR-2:GOTO 9154
9160 PSET (T(RRR),Y(RRR))
9162 IF VRM=2 THEN VO=VO+16.03286
9163 RED=VO:GOSUB 18700
9164 VO=RED
9170 XYZ$="V="+STR$(VO):CUAR=0:DRAW "xupespect;"
9180 LONG=LEN(XYZ$)
9190 FOR JJ=1 TO LONG
9200 AF=MID$(XYZ$,JJ,1)
9210 ODT=QF(ASC(AF))

```

```

9211 DRAW "ta=cuart;uqqt;"*
9212 NEXT JJ
9220 FOR J=2 TO R
9230 LINE (T(J-1),Y(J-1))-(T(J),Y(J))
9240 NEXT J
9250 RETURN
9260 REM *** subrutina de entrelaza de mezcla ***
9262 RRR=0
9263 CSUPE=SUPER :CINFE=INFE
9264 IF TRM=1 THEN CSUPE=SUPER-273:CINFE=INFE-273
9265 IF TRM=3 THEN CSUPE=SUPER+5/9-273:CINFE=INFE+5/9-273
9266 IF TRM=4 THEN CSUPE=(SUPER-32)+5/9:CINFE=(INFE-32)+5/9
9267 R=0
9268 FOR J=CINFE TO CSUPE+((CSUPE-CINFE)/60) STEP (CSUPE-CINFE)/60
9269 R=R+1
9270 FOR IM=0 TO PG:HH(IM)=C(IM):NEXT IM
9271 PP=PG:XX=J
9272 GOSUB 18800
9273 CV=RES
9274 FOR IM=0 TO PG:HH(IM)=D(IM):NEXT IM
9275 PP=PG:XX=J
9276 GOSUB 18800
9277 CG=RES
9278 Y(R)=(HE-CG*(J-TGR))/((CV*(J-TVR)+LC)
9279 T(R)=J
9280 IF TRM=1 THEN T(R)=T(R)+273
9281 IF TRM=3 THEN T(R)=(T(R)+273)*1.8
9282 IF TRM=4 THEN T(R)=T(R)*1.8+32
9283 NEXT J
9284 RRR=RRR+K+1
9285 RRR=3
9286 REM
9287 IF Y(RRR)>MAXY THEN RRR=RRR+7:GOTO 9678
9288 PGET (T(RRR)),Y(RRR))
9289 IF HRM=1 THEN HE=HE*4.184
9290 IF HRM=3 THEN HE=HE*1.8
9291 RED=HE:GOSUB 18700
9292 HE=RED
9293 XYIZ="H="+STR$(HE):CUAR=0:DRAW "xupespaci;""
9294 LONG=LEN(XYZI)
9295 FOR JJ=1 TO LONG
9296 AT=MD$(XYZI,JJ,1)
9297 DO$=C$(ASC(AT))
9298 DRAW "ta=cuar;xqqt;""
9299 NEXT JJ
9300 FOR J=2 TO R
9301 LINE (T(J-1),Y(J-1))-(T(J),Y(J))
9302 NEXT J
9303 RETURN
10000 REM ****
10001 REM
10002 REM      Menú de unidades de
10003 REM      salida.
10004 REM
10005 REM ****

```

```

10010 PUNIF(1)="Pascalios";PUNIF(2)="mm-Hg";PUNIF(3)="Atmosferas";PUNIF(4)="Pulgadas"
10020 TUNIF(1)="Kelvin";TUNIF(2)="Grados centigrados";TUNIF(3)="Grados rankine"
TUNIF(4)="Grados Fahrenheit"
10030 YUNIF(1)="kg vapor/kg gas seco";YUNIF(2)="lb vapor/lb gas seco"
10040 YUNIF(1)="m^3/kg gas seco";YUNIF(2)="ft^3/lb gas seco"
10050 HUNIF(1)="J/kg gas seco";HUNIF(2)="kcal/kg gas seco";HUNIF(3)="Btu/lb gas seco"
10055 HUMIF(1)="relativa";HUMIF(2)="porcentual"
10060 N=4
10070 FOR I=1 TO N
10080 NF(I)=TUNIF(I)
10090 NEXT I
10095 CLS
10097 COLOR 0,7,6
10100 LOCATE 3,1:PRINT AAF
10105 LOCATE 4,1:PRINT BB#
10110 LOCATE 5,1:PRINT BB#
10115 LOCATE 6,1:PRINT BB#
10120 LOCATE 7,1:PRINT AAF
10125 LOCATE 5,25
10127 PRINT "Unidades de temperatura : "
10129 COLOR 7,0,0
10135 TRM=GUIA(1)
10137 IF TRM=1 OR TRM=2 THEN VRM=1;YRM=1
10140 N=1
10150 FOR I=1 TO N
10160 NF(I)=PUNIF(I)
10170 NEXT I
10175 CLS
10177 COLOR 0,7,6
10180 LOCATE 3,1:PRINT AAF
10185 LOCATE 4,1:PRINT BB#
10190 LOCATE 5,1:PRINT BB#
10195 LOCATE 6,1:PRINT BB#
10200 LOCATE 7,1:PRINT AAF
10205 LOCATE 5,25
10207 PRINT "Unidades de presión : "
10209 COLOR 7,0,0
10220 PRM=GUIA(1)
10230 IF TRM=1 OR TRM=2 THEN 10250
10240 YRM=2;VRM=2;HRM=3;GOTO 10330
10250 N=2
10255 FOR I=1 TO N
10260 NF(I)=HUNIF(I)
10270 NEXT I
10275 CLS
10277 COLOR 0,7,6
10280 LOCATE 3,1:PRINT AAF
10285 LOCATE 4,1:PRINT BB#
10290 LOCATE 5,1:PRINT BB#
10295 LOCATE 6,1:PRINT BB#
10300 LOCATE 7,1:PRINT AAF
10305 LOCATE 5,25
10307 PRINT "Unidades de entalpia : "
10308 COLOR 7,0,0

```

```

10320 HRM=GUIA(1)
10330 RETURN
15000 REM ****=  

15010 UP+,  

15020 DO=UP/10
15030 IF DT > UP THEN UP=UP+10:GOTO 15020
15040 MULT=1
15050 DR=INT(DT/(DO*MULT))
15060 IF DR<9 THEN MULT=MULT*.5:GOTO 15050
15070 IT=INT(T1/(DO*MULT))*DO*MULT
15080 RED=IT:GOSUB 18700
15090 IT=RED
15100 DI=0
15110 ST=IT+DO*MULT*DI
15120 RED=ST:GOSUB 18700
15130 ST=RED
15140 LV(DI)=ST
15150 IF ST < T2 THEN DI=DI+1 : GOTO 15110
15160 REM ~~~~~ divisiones en Y ~~~~~
15170 FOR I=0 TO P
15180 H(I)=A(I)
15190 NEXT I
15200 PP=P
15210 XX=T2
15211 IF TRM=1 THEN XX=XX-273
15212 IF TRM=3 THEN XX=XX+5/9-273
15213 IF TRM=4 THEN XX=(XX-32)*5/9
15220 GOSUB 10800
15230 FMAX=RES
15235 IF PMAX>PT THEN CLS:LOCATE 15,10:COLCR 0,7,2:PRINT "La presión debe ser m  
ayor que ";PMAX;" " :GOTO 1750
15240 'MAX=MV/MG*PMAX/(PT-PMAX)
15250 UP=1
15260 DO=UP/10
15270 IF YMAX>UP THEN UP=UP+10:GOTO 15260
15280 IF YMAX<=DO THEN UP=UP/10:GOTO 15260
15290 MYLT=1
15300 DR=INT(YMAX/(DO*MYLT))
15310 IF DR<8 THEN MYLT=MYLT*.5:GOTO 15300
15320 IY=0
15330 DY=0
15340 MAXY=IY+DO*MYLT+DY
15350 LH(DY)=MAXY
15360 IF MAXY<YMAX THEN DY=DY+1:GOTO 15340
15370 RETURN
15380 REM
15390 REM ~~~~~
15400 REM
16200 REM ****=  

19205 LOCATE 19,27
19210 BF(1)=" Si ":"BF(2)="" No "
19220 PRINT BF(1)
19225 LOCATE 19,27
19227 PRINT BF(2)
19230 V=17:I=1

```

```

10240 COLOR 0,7,2
10250 LOCATE V+I,27
10259 PRINT B(I);:GOSUB 10000
10270 IF X1=CHR$(30) THEN 10310
10280 IF X1=CHR$(31) THEN 10370
10290 IF X1=CHR$(13) THEN 10450
10300 GOTO 10250
10310 COLOR 7,0,0
10320 LOCATE V+I,27
10330 PRINT B(I)
10340 I=I-1
10350 IF I=0 THEN 1042
10360 GOTO 10240
10370 COLOR 7,0,0
10380 LOCATE V+I,27
10390 PRINT B(I)
10400 I=I+1
10410 IF I=J THEN I=1
10420 GOTO 10240
10430 COLOR 7,0,0
10450 RETURN
10470 REM ****
10500 FIELD #1,60 AS VNUT,12 AS VITY,12 AS VSTF,2 AS VZF,2 AS VMF,12 AS VMVS
10505 RETURN
10510 FIELD #1,60 AS GMUF,12 AS GMGF,2 AS GZGF,2 AS GWG
10515 RETURN
10520 LSET VNUT=NUF:LSET VITY=T1F:LSET VSTF=TGF:LSET VZF=ZGF:LSET VMF=MF:LSET VMV
I=MV:
10525 RETURN
10530 LSET GMUF=NUF:LSET GMGF=MGF:LSET GZGF=ZGF:LSET GWG=WG
10535 RETURN
10540 FIELD #1,2 AS FF,24 AS AF(0),24 AS AF(1),24 AS AF(2),24 AS AF(3),24 AS AF(4),
     ,24 AS AF(5),24 AS AF(6),24 AS AF(7),24 AS AF(8)
10545 RETURN
10560 REM ****
10570 RED=INT(RED+10000+.5)/10000
10575 RETURN
10580 REM ****
10590 RES=0
10600 FOR II=FP TO 0 STEP -1
10630 RES=RES+XX*HH(II)
10640 NEXT II
10650 RETURN
10660 REM ****
10665 XXF=""
10670 X#=INKEY#
10675 X#=XX#*XF
10680 IF LEN(X#)=0 THEN 10000
10690 IF ASC(X#)>0 AND ASC(X#)<128 THEN RETURN
10700 REM ****
22100 LONG=LEN(XYZF)
22110 FOR JJ=1 TO LONG
22120 AF=MID(XYZF,JJ,1)
22125 DDF=CF(ASC(AF))
22130 DRAW "ta=cuart:xqqf;""
22140 NEXT JJ
22150 RETURN

```



```

310 PRINT F1$(MJ)
315 I=I+1
320 IF I=6 THEN I=1
325 IF I=3 OR I=4 THEN I=5
330 GOTO 150
350 COLOR 7,0,0:CLS
355 IF H=3 THEN RUN "menu.gw"
362 COLOR 0,7,6
363 LOCATE 10,1:PRINT BBB
364 LOCATE 10,5
365 PRINT "Entrada de datos de ";F1$(MJ);":es "
370 LOCATE 8,1:PRINT AAF
371 LOCATE 9,1:PRINT BBF
372 LOCATE 11,1:PRINT BDF
375 LOCATE 12,1:PRINT AAF
390 COLOR 7,0,0
400 LOCATE 16,5
410 PRINT "Nombre del ";F1$(MJ);": = "
420 IF MJ=1 THEN H=23
430 IF MJ=2 THEN H=21
440 V=16
450 LOCATE V,H
460 INPUT NUF
470 IF MJ=1 THEN L=100
480 IF MJ=2 THEN L=75
485 FC$="."+LEFT$(F1$(MJ),3)
490 OPEN "I",#1,FC$ *
500 INPUT #1,NF
510 N=VAL(NF)
520 CLOSE #1
560 IL=N+1
584 R(IL)=IL:GOTO 560
710 OPEN "r",#1,F1$(MJ),L
711 IF MJ=1 THEN GOSUB 18500
712 IF MJ=2 THEN GOSUB 18510
720 IF MJ=1 THEN GOSUB 18520
730 IF MJ=2 THEN GOSUB 18530
735 PUT #1,IL
740 CLOSE #1
750 IF MJ<>1 THEN 1750
760 PR=1
770 GOSUB 16000
1290 CLS
1295 COLOR 0,7,6
1300 LOCATE 4,1:PRINT AAF
1301 LOCATE 5,1:PRINT BBF
1302 LOCATE 6,1:PRINT BBF
1303 LOCATE 7,1:PRINT BBF
1304 LOCATE 8,1:PRINT BBF
1305 LOCATE 9,1:PRINT BBF
1306 LOCATE 10,1:PRINT AAF
1307 LOCATE 6,1
1310 PRINT "           Dar los valores siguientes "
1315 PRINT "           de los datos que se "
1320 PRINT "           van a ingresar:"
```

```

1323 COLOR 7,0,0
1325 LOCATE 12,5
1330 PRINT "Temperatura superior = "
1335 V=12;H=27
1340 LOCATE V,H
1345 INPUT TS$
1350 LOCATE 13,5
1355 PRINT "Temperatura inferior = "
1360 V=13;H=27
1365 LOCATE V,H
1370 INPUT TI$
1375 Z=0
1380 LOCATE 21,1
1385 PRINT "Peso molecular del vapor = "
1390 V=21;H=27
1395 LOCATE V,H
1400 INPUT MVF
1405 W=0
1410 GOSUB 6000
1415 OPEN "r",#1,F1$(MJ),L
1420 GOSUB 18500
1425 ZF=STR$(Z)
1430 WF=STR$(W)
1435 GOSUB 18520
1440 PUT #1,IL
1450 CLOSE #1
1460 GOTO 2000
1470 FR=2
1480 CLS
1490 COLOR 0,7,2
1500 LOCATE 4,1:PRINT AAF
1510 LOCATE 5,1:PRINT BB$
1520 LOCATE 6,1:PRINT BB$
1530 LOCATE 7,1:PRINT BB$
1540 LOCATE 8,1:PRINT BB$
1550 LOCATE 9,1:PRINT BB$
1560 LOCATE 10,1:PRINT AA#
1570 LOCATE .6,1
1580 PRINT "           Dar los valores siguientes "
1590 PRINT "           de los datos que se "
1600 PRINT "           van a ingresar:"
1610 COLOR 7,0,0
1620 LOCATE 13,3
1630 PRINT "Peso molecular del gas = "
1640 V=13;H=27
1650 LOCATE V,H
1660 INPUT MG$
1670 ZG=0
1680 ZGF=STR$(ZG)
1690 COLOR 0,7,2
1700 LOCATE 13,5
1710 PRINT " ¿ Tiene datos de Cg "
1720 LOCATE 14,5
1730 PRINT " contra temperatura ? "
1740 COLOR 7,0,0

```

```

1940 GOSUB 1B200
1945 IF I<>1 THEN WG=0:WG$=STR$(WG):GOTO 1970
1950 GOSUB 1B000
1955 GOSUB 4000
1960 WG=1
1965 WG$=STR$(WG)
1970 OPEN "r",#1,F1$(MJ),L
1975 GOSUB 1B510
1980 GOSUB 1B530
1985 PUT #1,IL
1990 CLOSE #1
2000 IF MJ<>1 THEN 3000
2010 OPEN "r",#1,F1$(MJ),L
2020 GOSUB 1B500
2030 GET #1,IL
2032 W$=VW$
2034 NUF=VNUF
2036 TIF=VITF
2037 TSF=VSTF
2038 ZF=VZF
2039 MVF=VMVF
2040 CLOSE #1
2043 CLS
2045 COLOR 0,7,6
2050 LOCATE 4,1:PRINT AAF
2051 LOCATE 5,1:PRINT BBF
2052 LOCATE 6,1:PRINT BBF
2053 LOCATE 7,1:PRINT BBF
2060 LOCATE 8,1:PRINT AAF
2070 LOCATE 6,10
2080 PRINT "Ya hay datos de presión vapor contra temperatura..."
2090 COLOR 7,0,0
2100 W=VAL(W$)
2101 Z=VAL(Z$)
2110 IF W>1 THEN 2150
2120 LOCATE 12,10
2130 COLOR 0,7,6
2140 PRINT " También hay datos de calor latente de vaporización y de Cv "
2145 LOCATE 13,10
2146 PRINT "                               contra temperatura... "
2148 COLOR 7,0,0
2149 GOTO 2900
2150 COLOR 0,7,2
2160 LOCATE 12,5
2170 PRINT " ¿ Tiene datos de calor "
2175 LOCATE 13,5
2180 PRINT " latente de vaporización "
2185 LOCATE 14,5
2190 PRINT "     y de Cv contra "
2195 LOCATE 13,5
2200 PRINT "      temperatura ? "
2205 COLOR 7,0,0
2210 GOSUB 1B200
2220 IF I<>1 THEN 2900
2230 PR=4

```

```

2240 GOSUB 16000
2250 GOSUB 6000
2260 PR=J
2270 GOSUB 16000
2280 GOSUB 6000
2290 W=1:W$=STR$(W)
2292 OPEN "r",#1,F1$(HJ),L
2294 GOSUB 18500
2296 GOSUB 18520
2298 PUT #1,IL
2299 CLOSE #1
2300 GOTO 2000
2900 LOCATE 20,20
2910 COLOR 0,7,2
2920 PRINT "Cargando el MENU PRINCIPAL..."
2930 COLOR 7,0,0
2940 RUN "menu.gv"
2950 END
3000 OPEN "r",#1,F1$(HJ),L
3010 GOSUB 18510
3020 GET #1,IL
3022 NU$=GNU$
3024 MG$=GMG$
3026 ZG$=GZG$
3028 WG$=GWG$
3030 CLOSE #1
3040 CLS
3050 COLOR 0,7,6
3060 WG=VAL(WG$)
3070 IF WG=1 THEN 3200
3080 LOCATE 4,1:PRINT AAF
3081 LOCATE 5,1:PRINT BBF
3082 LOCATE 6,1:PRINT BBF
3083 LOCATE 7,1:PRINT BBF
3084 LOCATE 8,1:PRINT BBF
3090 LOCATE 9,1:PRINT AAF
3100 LOCATE 6,10
3110 PRINT "           No hay datos de Cg      "
3120 LOCATE 7,10
3130 PRINT "           ¿Quiere meter datos?      "
3135 COLOR 7,0,0
3140 GOSUB 18200
3150 IF I=1 THEN PR=2:GOTO 1950
3160 GOTO 3250
3200 LOCATE 4,1:PRINT AAF
3201 LOCATE 5,1:PRINT BBF
3202 LOCATE 6,1:PRINT BBF
3203 LOCATE 7,1:PRINT BBF
3205 LOCATE 8,1:PRINT AAF
3210 LOCATE 6,10
3215 PRINT "Ya hay datos de Cg contra temperatura..."
3220 COLOR 7,0,0
3250 COLOR 0,7,2
3260 LOCATE 12,5
3270 PRINT " ¿ Quiere meter datos "

```

```

3280 LOCATE 13,5
3290 PRINT "      del coeficiente "
3300 LOCATE 14,5
3310 PRINT "      psicrométrico ? "
3320 COLOR 7,0,0
3330 GOSUB 18200
3340 IF I>>1 THEN 2900
3342 PR=5:GOSUB 16000
3343 CLS
3350 COLOR 0,7,6
3360 LOCATE 4,1:PRINT AA$
3361 LOCATE 5,1:PRINT BB$
3362 LOCATE 6,1:PRINT BB$
3363 LOCATE 7,1:PRINT BB$
3370 LOCATE 8,1:PRINT AA$
3380 LOCATE 6,10
3390 PRINT "Entrada de datos de coeficientes psicrométricos."
3400 COLOR 7,0,0
3410 LOCATE 12,10
3420 PRINT "      Nombre del vapor = "
3430 V=12:H=38
3440 LOCATE V,H
3450 INPUT HV$;
3460 LOCATE 14,10
3470 PRINT "Coeficiente psicrométrico = "
3480 V=14:H=38
3490 LOCATE V,H
3500 INPUT KP$;
3502 KP=VAL(KP$)
3503 IF MK=1 THEN KP=KP/.184
3504 KP#=STR$(KP)
3505 ZG=VAL(ZG$)
3510 IF ZG<>0 THEN 3700
3520 OPEN "r",#1,NU$,76
3525 UND=1:UND$=STR$(UND)
3530 FIELD #1,60 AS KNV$,16 AS KKP$;
3540 LSET KNV$=UND$:LSET KKP$="""
3550 PUT #1,1
3560 CLOSE #1
3570 ZG=1:ZG#=STR$(ZG)
3580 OPEN "r",#1,F1$(MJ),L
3590 GOSUB 18510
3600 GOSUB 18530
3610 PUT #1,IL
3620 CLOSE #1
3700 OPEN "r",#1,NU$,76
3710 FIELD #1,60 AS KNV$,16 AS KKP$;
3720 GET #1,1
3730 NN=VAL(KNV$)
3740 NN=NN+1
3750 LSET KNV$=NN$:LSET KKP$=KP$
3760 PUT #1,NN
3765 NN#=STR$(NN)
3770 LSET KNV$=NN$
3780 LSET KKP$="""

```

```

3790 PUI #1,1
3800 CLOSE #1
3910 GOTO 3250
3900 REM ****=  

3901 REM
3902 REM           Subrutina de Entrada
3903 REM           de Datos.
3904 REM
3905 REM ***=  

3906 LOCATE 23,1
3910 PRINT "Número de pares de datos = "
3920 V=23:H=27
3930 LOCATE V,H
3940 INPUT NP$  

3950 PR#(1)="Presión":PR#(2)="Cp gas":PR#(3)="Cp vapor":PR#(4)="Calor latente"
3960 CLS
3970 COLOR 0,7,6
3980 LOCATE 3,1:PRINT AA#
3990 LOCATE 4,1:PRINT BB#
3992 LOCATE 5,1:PRINT BB#
3993 LOCATE 6,1:PRINT BB#
3994 LOCATE 7,1:PRINT BB#
3995 LOCATE 8,1:PRINT AA#
3996 LOCATE 5,7
3997 PRINT "Entrada de datos de ";PR#(PR)
3998 LOCATE 6,12
3999 PRINT " y de Temperatura"
4000 LOCATE 10,5
4010 PRINT "Temperatura"
4020 LOCATE 10,22
4030 PRINT PR#(PR)
4040 COLOR 7,0,0
4050 PRINT
4060 PRINT
4070 IND=0
4080 FOR I=1 TO NP
4090 IND=IND+1
4100 IF IND>10 THEN FOR J=1 TO 10:LOCATE 12+J,1:PRINT BB$:NEXT J:IND=1
4110 V=IND+12
4120 LOCATE V,1
4130 PRINT I;".-"
4140 H=7 :LOCATE V,H
4150 INPUT T(I)
4160 H=24:LOCATE V,H
4170 INPUT P(I)
4180 NEXT I
4190 FG=1:FF=1
4200 CLS
4210 COLOR 0,7,6
4220 LOCATE 3,1:PRINT AA#
4230 LOCATE 4,1:PRINT BB#
4232 LOCATE 5,1:PRINT BB#
4233 LOCATE 6,1:PRINT BB#
4240 LOCATE 7,1:PRINT AA#
4250 LOCATE 5,5

```

```

6360 PRINT "Datos introducidos : "
6370 LOCATE 9,3
6380 PRINT "Temperatura"
6390 LOCATE 9,22
6400 PRINT PR$(PR)
6410 COLOR 7,0,0
6420 LOCATE 10,1:PRINT
6425 IND=0
6430 FOR I=FF TO (FG+10)
6435 IND=IND+1
6440 IF I>NP THEN 6540
6450 PRINT I;"--"
6460 V=10+IND
6470 LOCATE V,7
6480 PRINT T(I)
6490 LOCATE V,24
6500 PRINT P(I)
6510 NEXT I
6520 FF=FG+10+1
6530 FG=FG+1
6540 COLOR 0,7,2
6550 LOCATE 23,1:PRINT " <Return> - Continuar"      <Esc> - Corregir ";
6550 GOSUB 19000
6570 COLOR 7,0,0
6580 IF X$=CHR$(27) THEN 6620
6590 IF X$=CHR$(13) THEN 6540
6600 IF I>NP THEN 6370
6610 GOTO 6310
6620 CLS
6630 COLOR 0,7,6
6640 LOCATE 3,1:PRINT AAF
6641 LOCATE 4,1:PRINT BBF
6642 LOCATE 5,1:PRINT BBF
6643 LOCATE 6,1:PRINT EBF
6650 LOCATE 7,1:PRINT AAA
6660 LOCATE 5,5
6670 PRINT "Corrección de datos"
6680 COLOR 7,0,0
6690 LOCATE 10,5
6700 PRINT "Número del dato a corregir = "
6710 V=10:H=3:LOCATE V,H
6720 INPUT J
6725 IF J<1 OR J>NP THEN 6690
6730 LOCATE 12,5:PRINT "Dato # ";J;" :"
6740 LOCATE 14,8:PRINT "Temperatura = ";T(J)
6742 IF PR=1 THEN HH=12
6743 IF PR=2 THEN HH=13
6744 IF PR=3 THEN HH=11
6745 IF PR=4 THEN HH=6
6750 LOCATE 15,HH:PRINT PR$(PR);"; = ";P(J)
6760 COLOR 0,7,2:LOCATE 17,1
6770 PRINT " <Return> - Continuar"      <Esc> - Sin cambio ";
6780 GOSUB 19000
6790 COLOR 7,0,0
6800 IF X$=CHR$(27) THEN 6500

```



```

7130 P(I)=P(I)/4.184
7140 NEXT I
7150 IF PR>2 THEN F3$="cgas":GOTO 7290
7160 F3$="cvap"
7200 IF PR<14 THEN 7294
7205 IF MH>2 THEN 7270
7210 IF MH=1 THEN 7260
7220 FOR I=1 TO NP
7225 P(I)=P(I)/1.8
7230 NEXT I
7240 GOTO 7290
7260 FOR I=1 TO NP
7265 P(I)=P(I)/4.184
7270 NEXT I
7290 F3$="ivap"
7293 KILL "ajpol"
7294 OPEN "o",#1,"ajpol"
7300 WRITE #1,NF$
7330 FOR I=1 TO NP
7335 TF(I)=STR$(T(I))
7356 Ft(I)=STR$(P(I))
7360 WRITE #1,TF(I),Ft(I)
7380 NEXT I
7385 CLOSE #1
7390 GOSUB 15000
7395 FIELD #1,2 AS Pt,24 AS A$(0),24 AS A$(1),24 AS A$(2),24 AS A$(3),24 AS A$(4),
    ,24 AS A$(5),24 AS A$(6),24 AS A$(7),24 AS A$(8)
7400 PPI=STR$(P)
7410 LSET Pt=PPI
7420 FOR I=0 TO P
7425 GM(I)=STR$(GM(I))
7430 LSET A$(I)=GM(I)
7440 NEXT I
7450 PUT #1,I
7460 CLOSE #1
7470 RETURN
15000 REM ****
15001 REM
15002 REM Subrutina de Regresión Polinomial
15003 REM
15004 REM ****
15010 OPEN "i",#1,"ajpol"
15020 INPUT #1,M$
15035 M=VAL(M$)
15040 M=M-1
15050 FOR I=0 TO M
15060 INPUT #1,X$(I),Y$(I)
15070 X(I)=VAL(X$(I))
15080 Y(I)=VAL(Y$(I))
15085 NEXT I
15090 CLOSE #1
15091 P=3
15109 REM ****
15110 REM

```

```

15111 REM      Arreglo de la Matriz...
15112 REM
15113 REM ****=  

15114 CLS:COLOR 0,7,6
15115 LOCATE 9,1:PRINT AAF
15116 LOCATE 10,1:PRINT BDF :LOCATE 11,1:PRINT BBF :LOCATE 12,1:PRINT BBF :LOC
15117 LOCATE 11,10:PRINT " Trabajando en el arreglo de la matriz para la regresi  

on polinomial..."  

15118 COLOR 7,0,0
15120 FOR J=0 TO P
15120 FOR K=J TO P
15140 FOR I=0 TO M
15150 Z(J,K)=Z(J,K)+X(I)^-(J+K)
15160 Z(K,J)=Z(J,K)
15170 NEXT I
15180 NEXT K
15190 FOR I=0 TO M
15200 Z(J,P+I)=Z(J,P+I)+Y(I)*X(I)^J
15210 NEXT I
15220 NEXT J
15229 REM ****=  

15230 REM
15231 REM      Metodo de Gauss-Jordan para resolver
15232 REM              la Matriz...
15233 REM
15234 REM ****=  

15237 PRINT:PRINT:PRINT:PRINT "      Resolucion de la matriz por el metodo de
Gauss-Jordan..."  

15240 FOR J=0 TO P
15250 I=J
15260 FOR H=0 TO P
15270 IF I>P THEN I=0
15273 ZZ=Z(I,J)
15280 IF I=J THEN 15350
15290 IF ZZ=0 THEN 15320
15300 FOR K=0 TO P+1
15310 Z(I,K)=Z(I,K)-Z(J,K)*ZZ
15315 NEXT K
15320 GOTO 15300
15350 IF ZZ=0 THEN 15400
15360 IF ZZ<1 THEN 15390
15370 FOR K=0 TO P+1
15380 Z(I,K)=Z(I,K)/ZZ
15385 NEXT K
15390 GOTO 15300
15400 FOR MI=1 TO P
15410 IF Z(MI,J)<>0 THEN 15450
15420 NEXT MI
15440 END
15450 FOR K=0 TO P+1
15460 Z(I,K)=Z(I,K)+Z(MI,K)
15470 NEXT K
15480 GOTO 15350
15500 I=I+1

```



```

16460 IF I=5 THEN I=1
16470 GOTO 16270
16480 COLOR 7,0,0;CLS
16510 COLOR 0,7,6
16511 LOCATE 4,1;PRINT AA#
16512 LOCATE 5,1;PRINT BB#
16513 LOCATE 6,1;PRINT BB#
16514 LOCATE 7,1;PRINT BB#
16515 LOCATE 8,1;PRINT AA#
16516 LOCATE 6,4
16520 PRINT "Indicar las unidades de temperatura de los datos :"
16530 COLOR 7,0,0
16590 FOR I=1 TO 4
16600 LOCATE 12+I,3
16610 PRINT UT$(I)
16620 NEXT I
16640 GOSUB 18100
16660 I=1;V=12
16670 COLOR 0,7,2
16680 LOCATE V+1,8
16690 MT=1
16700 PRINT UT$(MT);
16710 GOSUB 19000
16720 IF X$=CHR$(13) THEN 16780
16730 IF X$=CHR$(10) THEN 16820
16740 IF X$=CHR$(12) THEN 16880
16750 GOTO 16680
16760 COLOR 7,0,0
16770 LOCATE V+1,8
16780 PRINT UT$(MT)
16790 I=I-1
16800 IF I=0 THEN I=4
16810 GOTO 16670
16820 COLOR 7,0,0
16830 LOCATE V+1,8
16840 PRINT UT$(MT)
16850 I=I+1
16860 IF I=5 THEN I=1
16870 GOTO 16670
16880 COLOR 7,0,0;CLS
16910 IF PR<2 AND PR>3 THEN 17300
16920 COLOR 0,7,6
16921 LOCATE 4,1;PRINT AA#
16922 LOCATE 5,1;PRINT BB#
16923 LOCATE 6,1;PRINT BB#
16924 LOCATE 7,1;PRINT BB#
16925 LOCATE 8,1;PRINT AA#
16926 LOCATE 6,4
16930 PRINT "Indicar las unidades del calor especifico : "
16940 COLOR 7,0,0
16950 FOR I=1 TO 3
16960 LOCATE 12+I,8
16970 PRINT UC$(I)
16980 NEXT I
16985 GOSUB 18100

```

```

16990 I=1:V=12
17000 COLOR 0,7,2
17010 LOCATE V+I,8
17020 MC=1
17030 PRINT UCF(MC):*
17040 GOSUB 19000
17050 IF X$=CHR$(30) THEN 1770
17060 IF X$=CHR$(31) THEN 17150
17070 IF X$=CHR$(13) THEN 17210
17080 GOTO 17710
17090 COLOR 7,0,0
17100 L.CATE V+I,8
17110 PRINT UCF(MC)
17120 I=I-1
17140 IF I=0 THEN I=3
17145 GOTO 17000
17150 COLOR 7,0,0
17160 LOCATE V+I,8
17170 PRINT UCF(MC)
17180 I=I+1
17190 IF I=4 THEN I=1
17200 GOTO 17000
17210 COLOR 7,0,0:CLS
17220 REM
17230 IF PRV>4 THEN 17700
17240 COLOR 0,7,6
17251 LOCATE 4,1:PRINT AAF
17252 LOCATE 5,1:PRINT BBF
17253 LOCATE 6,1:PRINT BBF
17254 LOCATE 7,1:PRINT BBF
17255 LOCATE 8,1:PRINT AAF
17256 LOCATE 6,4
17259 PRINT "Indicar las unidades del calor latente de vaporización : "
17260 COLOR 7,0,0
17270 FCR I=i TO 3
17280 LOCATE 12+I,8
17290 PRINT UHF(I)
17291 NEVT I
17295 GOSUB 1B100
17296 I=1:V=12
17300 COLOR 0,7,2
17310 LOCATE V+I,8
17320 MH=1
17330 PRINT UHF(MH):*
17340 GOSUB 19000
17350 IF X$=CHR$(30) THEN 17490
17360 IF X$=CHR$(31) THEN 17350
17370 IF X$=CHR$(13) THEN 17310
17380 GOTO 17410
17390 COLOR 7,0,0
17400 LOCATE V+I,8
17410 PRINT UHF(MH)
17420 I=I-1
17430 IF I=0 THEN I=3
17440 GOTO 17400

```

```

17550 COLOR 7,0,0
17560 LOCATE V+I,0
17570 PRINT UH$(MH)
17580 I=I+1
17590 IF I=4 THEN I=1
17600 GOTO 17400
17610 COLOR 7,0,0:CLS
17700 IF PR<>5 THEN 17790
17710 COLOR 0,7,6
17720 LOCATE 4,1:PRINT AAF
17722 LOCATE 5,1:PRINT BBF
17723 LOCATE 6,1:PRINT BDF
17724 LOCATE 7,1:PRINT BDF
17725 LOCATE 8,1:PRINT AAF
17726 LOCATE 8,4
17730 PRINT "Indicar las unidades del coeficiente psicrométrico"
17740 COLOR 7,0,0
17750 FOR I=1 TO 3
17760 LOCATE 12+I,8
17770 PRINT UC$(I)
17780 NEXT I
17790 GOSUB 18100
17790 I=1:V=12
17800 COLOR 0,7,2
17810 LOCATE V+I,8
17820 MK=I
17830 PRINT UC$(MK);
17840 GOSUB 19000
17850 IF X$=CHR$(30) THEN 17890
17860 IF X$=CHR$(31) THEN 17925
17870 IF X$=CHR$(13) THEN 17935
17880 GOTO 17810
17890 COLOR 7,0,0
17900 LOCATE V+I,8
17905 PRINT UC$(MK)
17910 I=I-1
17915 IF I=0 THEN I=3
17920 GOTO 17800
17925 COLOR 7,0,0
17930 LOCATE V+I,8
17935 PRINT UC$(MK)
17940 I=I+1
17945 IF I=4 THEN I=1
17950 GOTO 17800
17955 COLOR 7,0,0:CLS
17960 REM
17990 RETURN
18000 REM ****
18010 REM
18020 REM Subrutinas Cortas ...
18030 REM
18040 REM ****
18100 COLOR 0,7,2
18110 LOCATE 20,5
18120 PRINT " Utilice las flechas para elegir y <Return> para ejecutar... "

```

```

18125 COLOR 7,0,0
18130 RETURN
18140 REM ~~~~~
18200 LOCATE 18,27
18210 B$(1)=" Si ":"B$(2)=" No "
18220 PRINT B$(1)
18225 LOCATE 19,27
18227 PRINT B$(2)
18230 V=17:I=1
18240 COLOR 0,7,2
18250 LOCATE V+I,27
18260 PRINT B$(I);:GOSUB 19000
18270 IF X$=CHR$(30) THEN 18310
18280 IF X$=CHR$(31) THEN 18370
18290 IF X$=CHR$(13) THEN 18430
18300 GOTO 18250
18310 COLOR 7,0,0
18320 LOCATE V+I,27
18330 PRINT B$(I)
18340 I=I-1
18350 IF I=0 THEN I=2
18360 GOTO 18230
18370 COLOR 7,0,0
18380 LOCATE V+I,27
18390 PRINT B$(I)
18400 I=I+1
18410 IF I=3 THEN I=1
18420 GOTO 18240
18430 COLOR 7,0,0
18450 RETURN
18460 REM ~~~~~
18500 FIELD #1,60 AS VNUS$,12 AS VITS$,12 AS VSTS$,2 AS VZ$,2 AS VN$,12 AS VMV$
18505 RETURN
18510 FIELD #1,60 AS GMUS$,12 AS GMG$,2 AS BG$,2 AS GWG$
18515 RETURN
18520 LSET VNUS$=NU$:LSET VITS$=TI$:LSET VSTS$=TS$:LSET VZ$=Z$:LSET VN$=N$:LSET VMV$=MV$
18525 RETURN
18530 LSET GMUS$=NU$:LSET GMG$=MG$:LSET BG$=ZB$:LSET GWG$=WG$
18535 RETURN
19030 REM ****
19031 REM
19002 REM Subrutina de 'Get'
19003 REM
19004 REM ****
19005 XX$="""
19010 X$=INKEY$
19015 X$=XX$+X$-
19017 IF LEN(X$)=0 THEN 19000
19020 IF ASC(X$)>0 AND ASC(X$)<128 THEN RETURN
19030 REM ~~~~~

```

B I B L I O G R A F I A

## B I B L I O G R A F I A

- 1.- Badger W.L. y Banchero J.T.  
Introducción a la Ingeniería Química  
Mc. Graw Hill. 1a. Edic. México, 1984.
- 2.- Burden R.L. y Faires J.D.  
Análisis Numérico  
Grupo Editorial Iberoamérica. 3a. Edic. México, 1985.
- 3.- Mc. Cabe W.L. y Smith J.C.  
Unit Operations of Chemical Engineering  
Mc. Graw Hill. 1a. Edic. N.Y., 1956.
- 4.- Microsoft Corporation  
Manual de Microsoft GW-BASIC 2.0  
1985
- 5.- Ocón J. y Tojo G.  
Problemas de Ingeniería Química  
Ed. Aguilar. 3a. Edic. España, 1982.
- 6.- Perry R.H. y Chilton C.H.  
Manual del Ingeniero Químico  
Mc. Graw Hill. 5a. Edic. México, 1982.
- 7.- Treybal R.E.  
Operaciones de Transferencia de Masa  
Mc. Graw Hill. 2a. Edic. México, 1985.